107

W. VANDERSTEEN

BESSY

De blanke Sjamaan



STANDAARD UITGEVERIJ

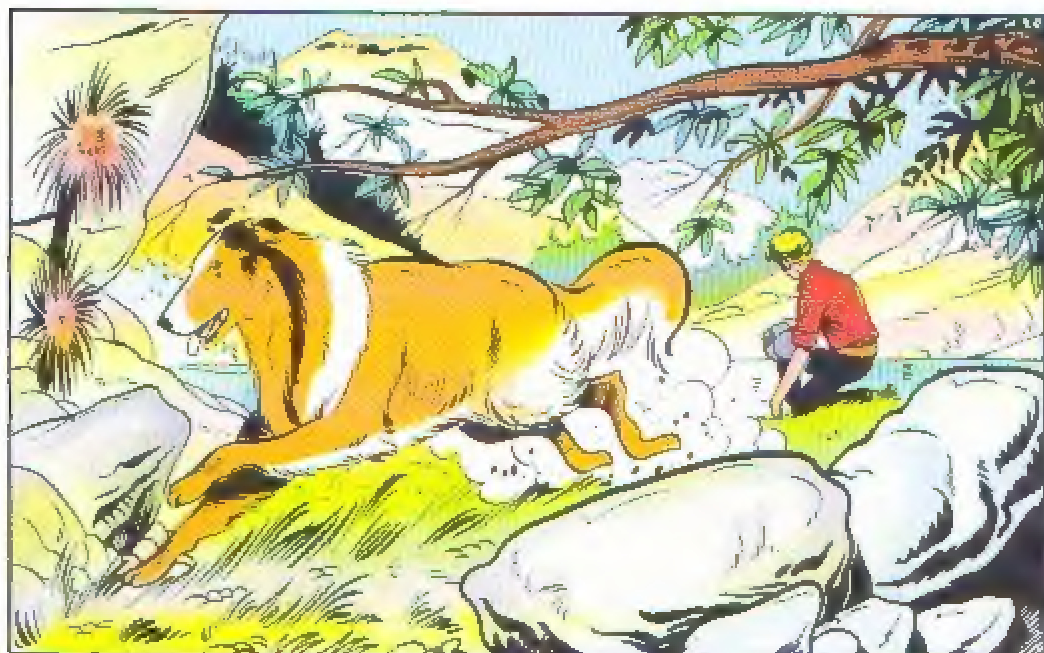
W. VANDERSTEEN

De blanke Sjamaan

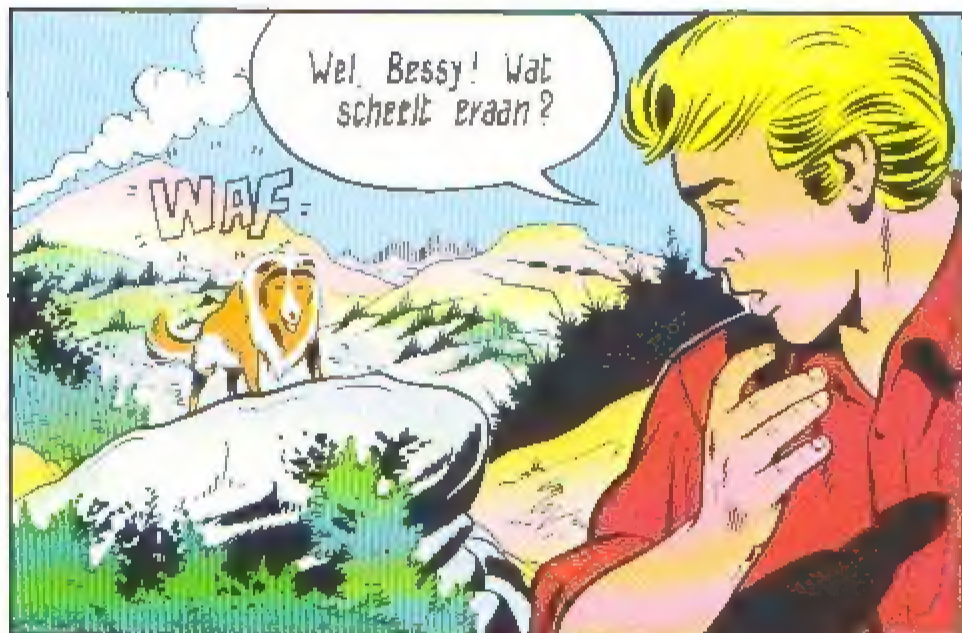


STANDAARD UITGEVERIJ
ANTWERPEN - UTRECHT

NA EEN AFMATTENDE TOCHT IN EEN VERZENGENDE HITTE KOMEN ANDY, BESSY EN ARROW BIJ EEN VERFRISSENDE BRON.

















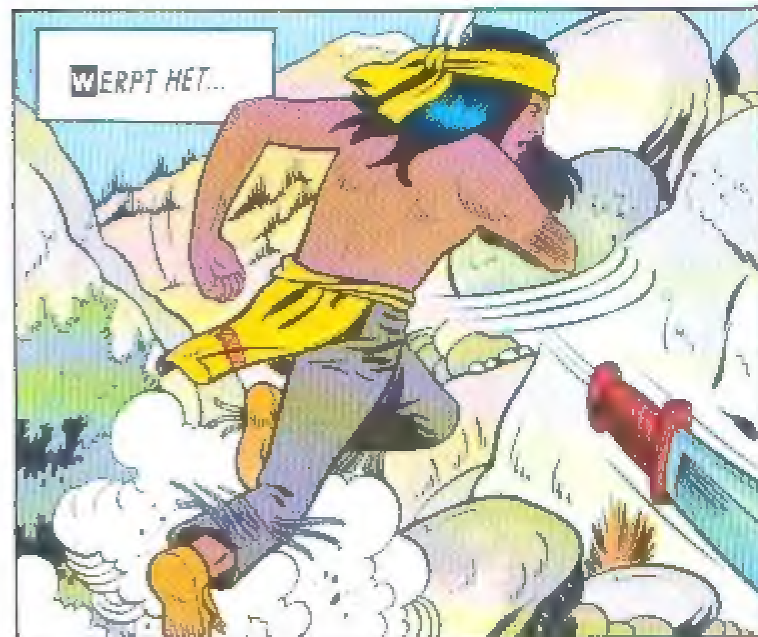
DOOR HET VERRADERLIJK KRAKEN VAN EEN TAK SCHRIKT DE KLEINE JAGER OP EN HIJ ZIET ZICH BEDREIGD DOOR EEN REUSACHTIGE BEER.

WAT ?!?

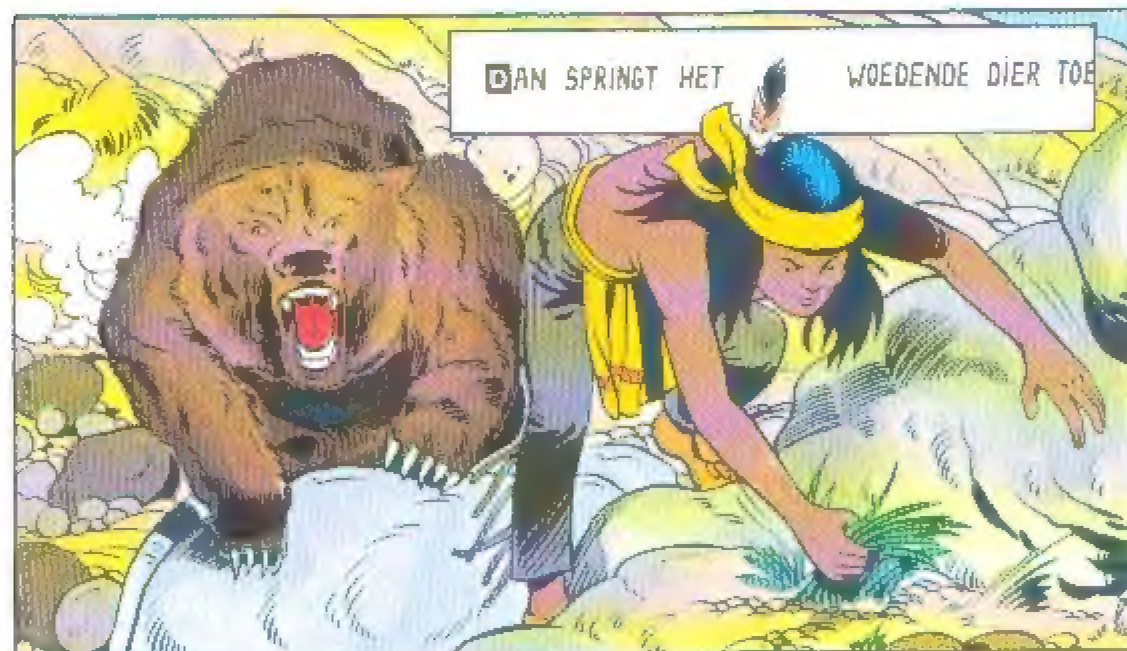
Er is iemand in gevaar !

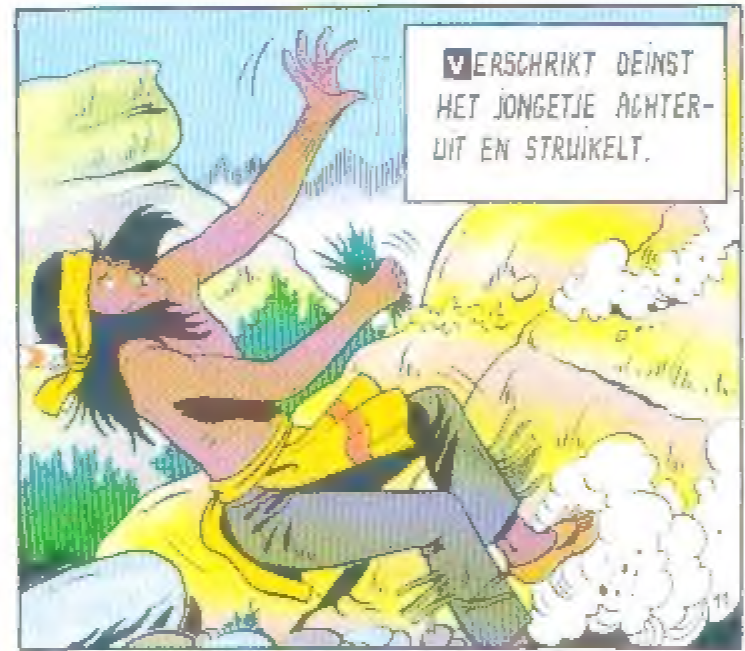

Vlug, Bessy! De beer heeft een zwakke prooi gevonden.


MOEDIG TREKT DE KLEINE JAGER ZIJN MES...

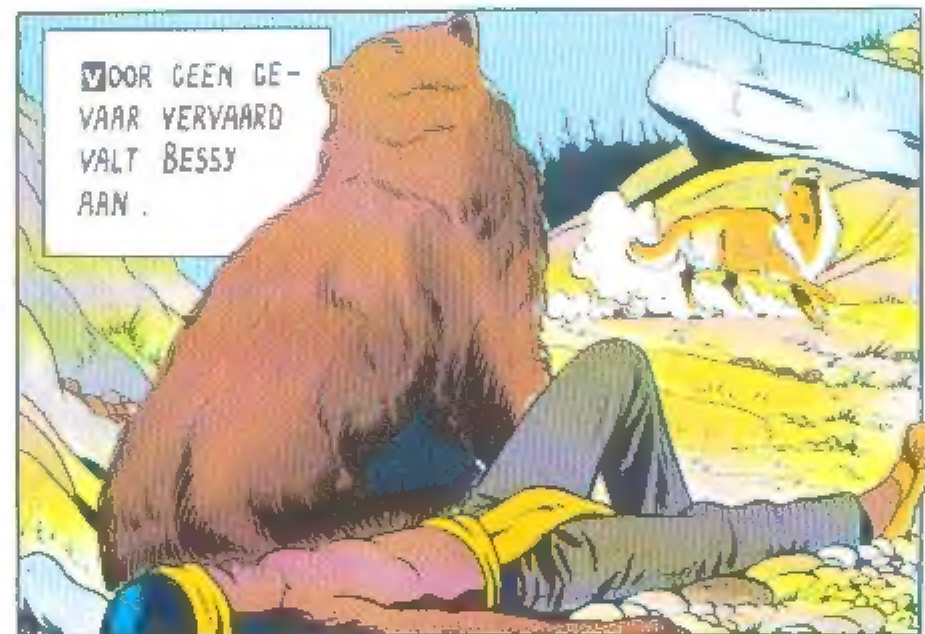

WERPT HET...


DOCH DE BEHENDIGE BEER KAN HET GEVAARLIJKE MES ONTWIJKEN.


DAN SPRINGT HET WOEDENDE DIER TOE.


VERSCHRIKT DEINST HET JONGETJE ACHTERUIT EN STRUIKELT.

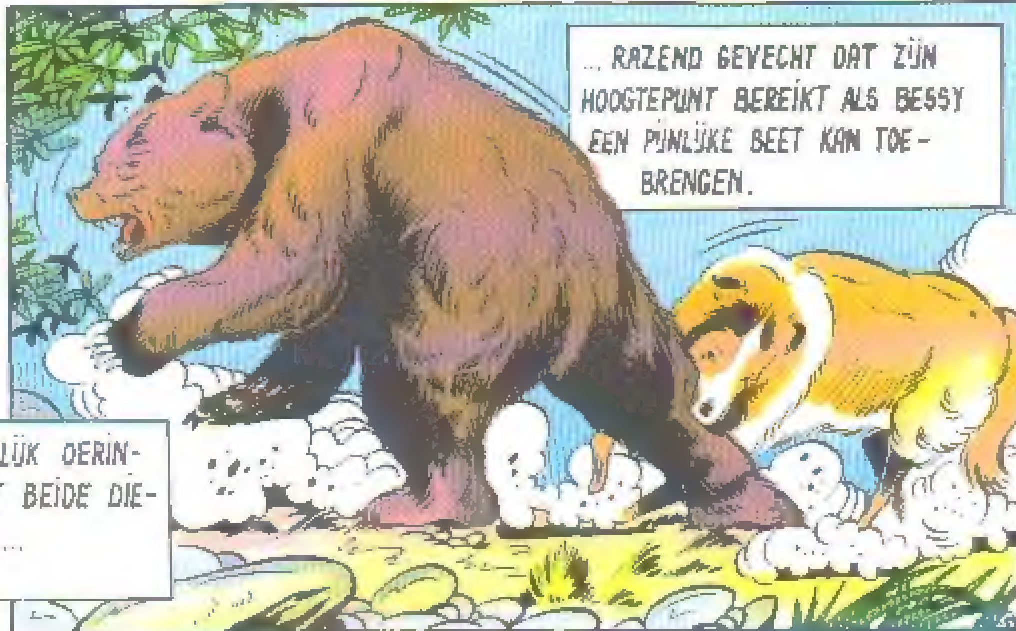

Leid zijn aandacht af, Bessy.

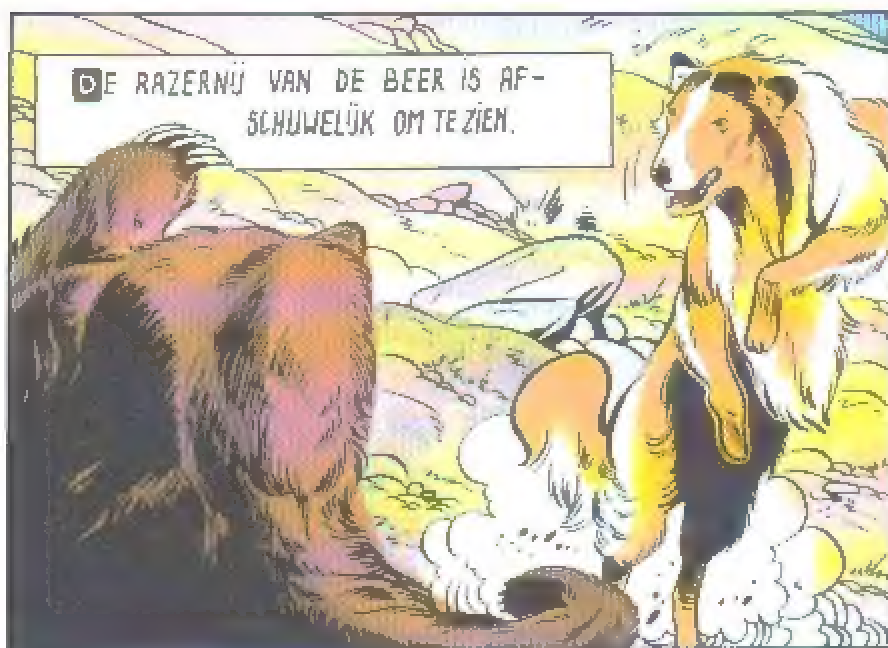

VOOR GEEN GEVAAR VERVAARD VALT BESSY AAN.


ZWAAR GEWOND AAN ZIJN BOVENARM BLIJFT DE MOEDIGE KNAAP LIGGEN.


Hemel! Als het maar niet te laat is.

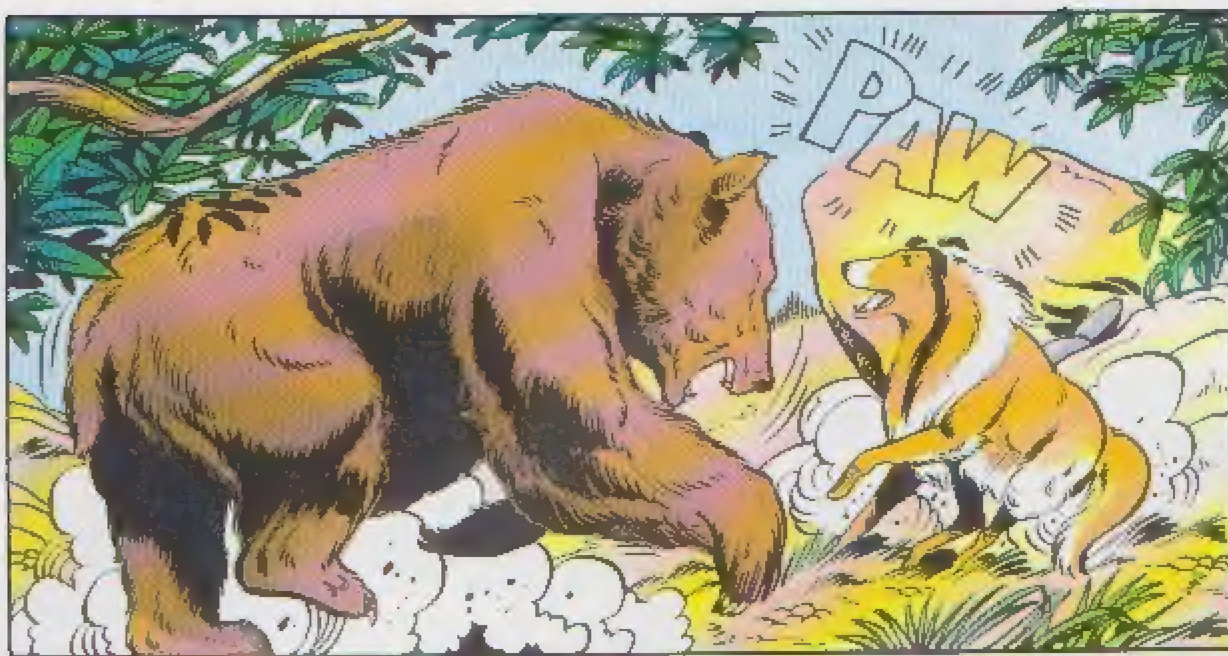

HUN VIJANDELIJK OERINSTINKT DRIJFT BEIDE DIEREN TOT EEN ...


... RAZEND GEVECHT DAT ZIJN HOOGTEPUNT BEREIKT ALS BESSY EEN PIJNLIJKE BEET KAN TOEBRENGEN.


DE RAZERNIJ VAN DE BEER IS AFSCHUWELIJK OM TE ZIEN.

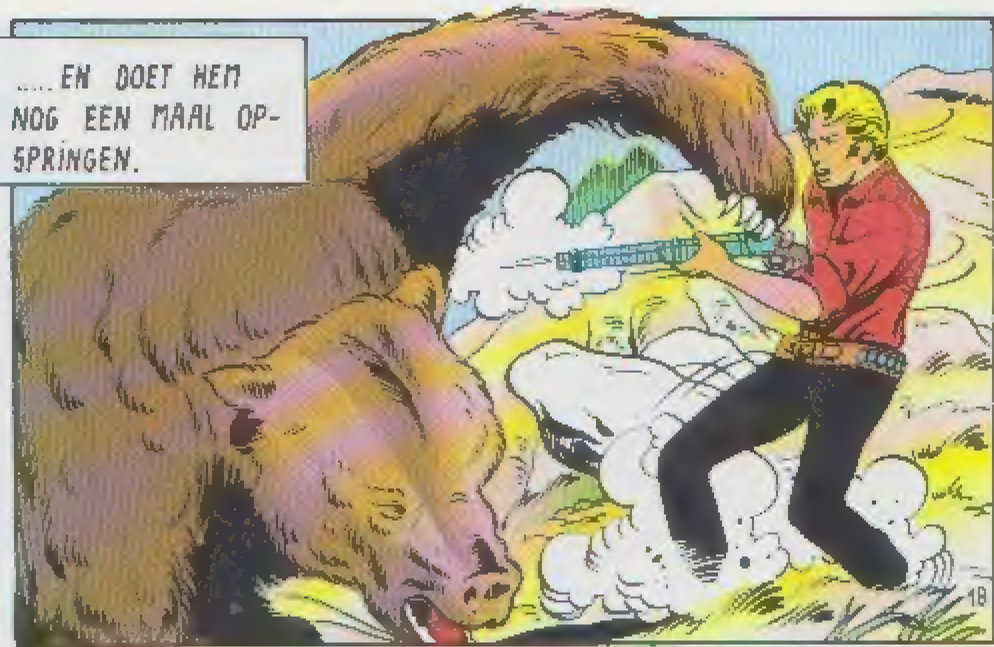

Weg, Bessy!


DE BEER HEEFT ZICH IN ZIJN VOLLE LENGTE OPGERICHT.
MAAR PLOTS GALMT EEN WANHOPIGE DOODSKREET DOOR HET EINDELOZE WOUD.


PAW


Dat was raak!
17


EEN LAATSTE ZENUWTREK SIDDERT DOOR ZIJN LICHAAM.....

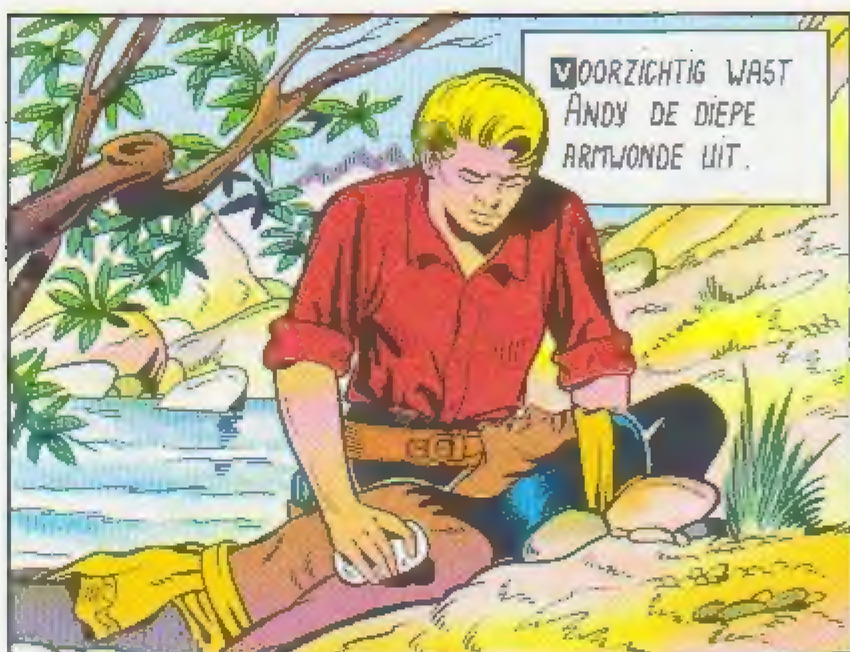

.....EN DOET HEM NOG EEN MAAL OPSPRINGEN.
18


De arme knaap is er erg aan toe.


ANDY NEEMT HEM IN ZIJN ARMEN...
19


Die wonde moet dadelijk verzorgd worden.


ANDY DRAAGT HET JONGETJE NAAR DE POEL WAAR ARROW ACHTERGEBLEVEN IS.
20


VOORZICHTIG WAST ANDY DE DIEPE ARMWONDE UIT.

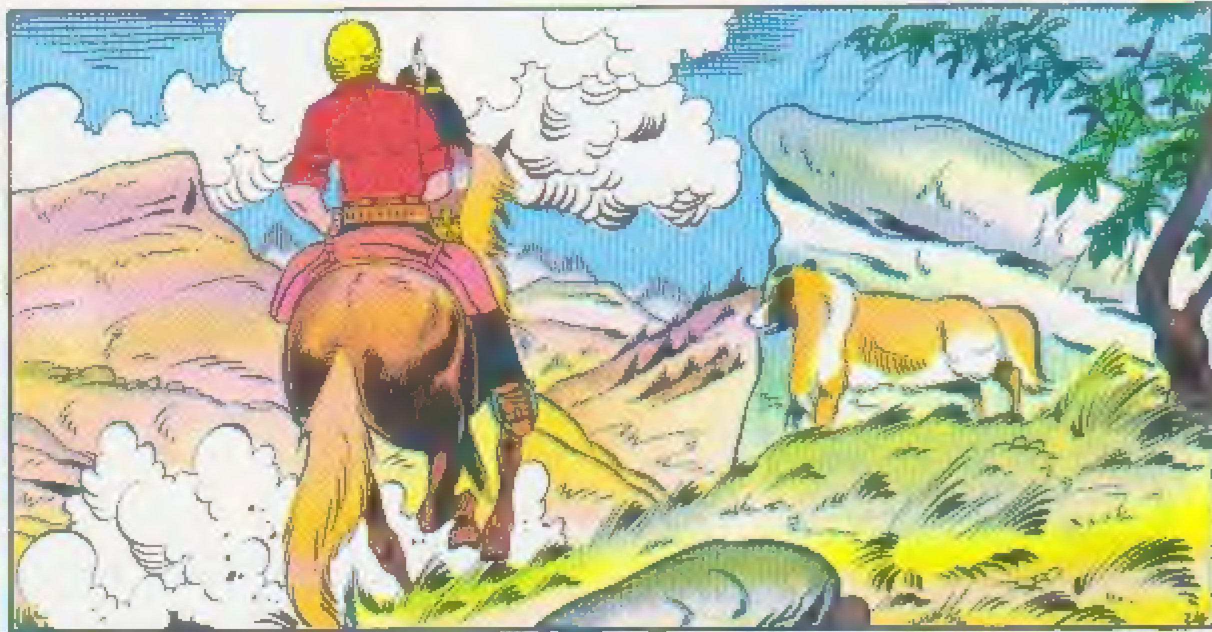

PLOTS KIJKEN TWEE GITZWARTE OGEN ANDY VERWONDERD AAN...
De woeste beer! Hij zal...

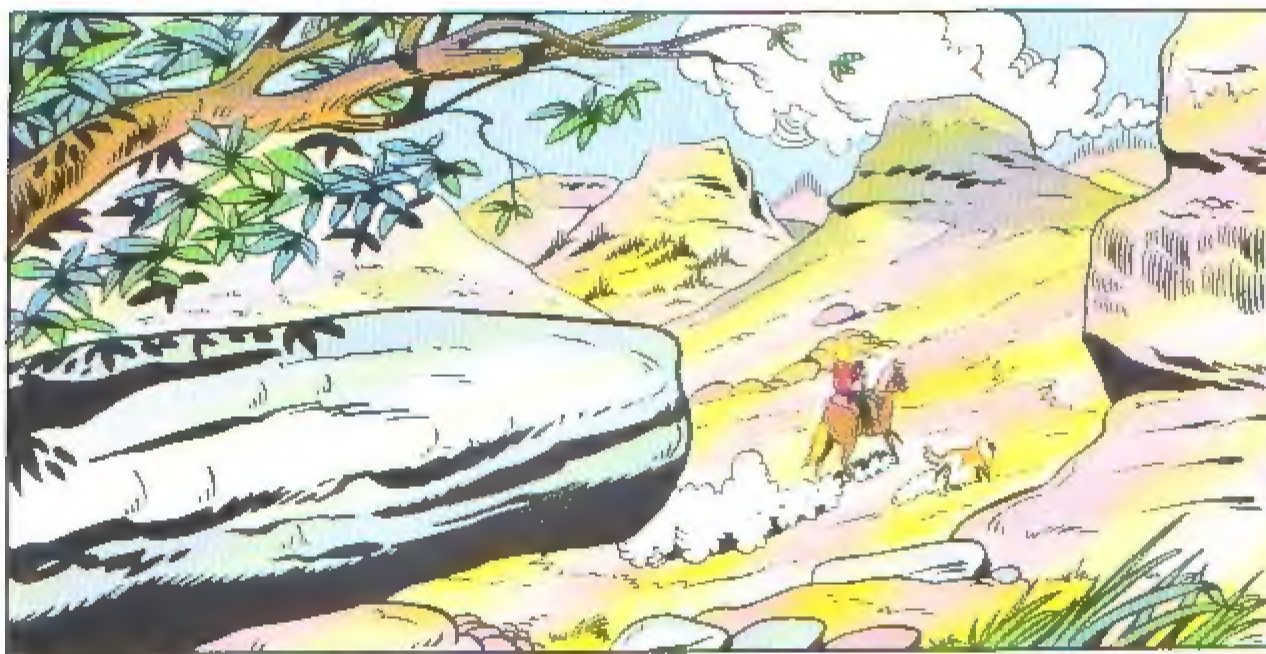

Die vreselijke dikhuid is dood!

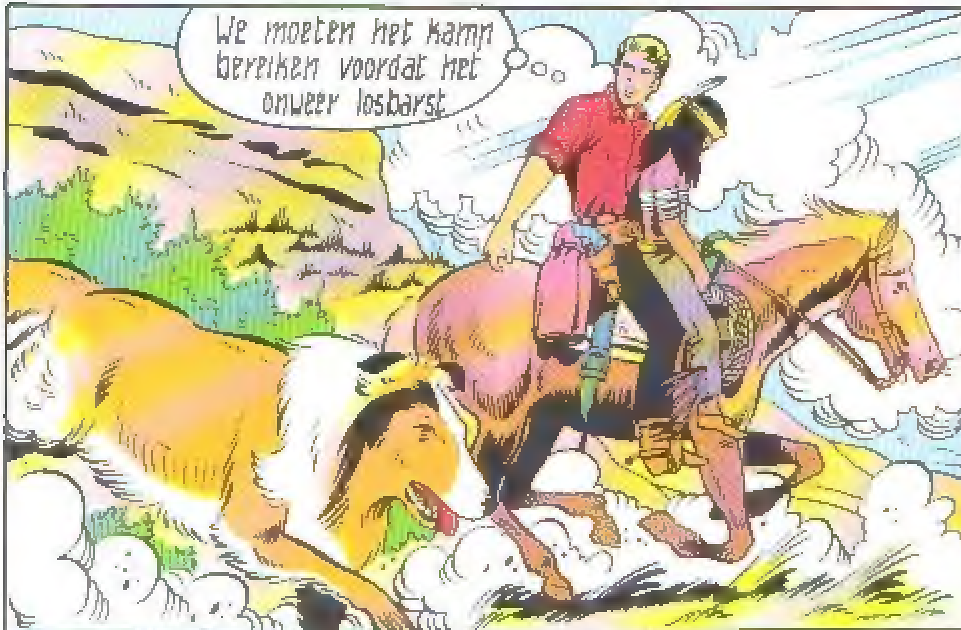

Blanke man is een moedig en goed jager!

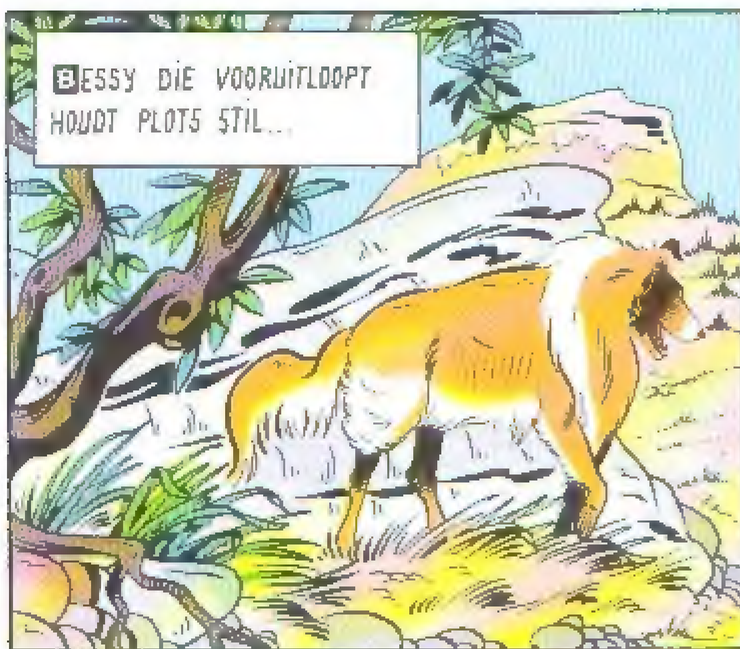

Door deze zalf zal de wond vlug genezen.
Kleine Jager is Blanke Shaman dankbaar.


Mijn kamp ligt in het noorden bij de rivier der Blinkende Vissen.

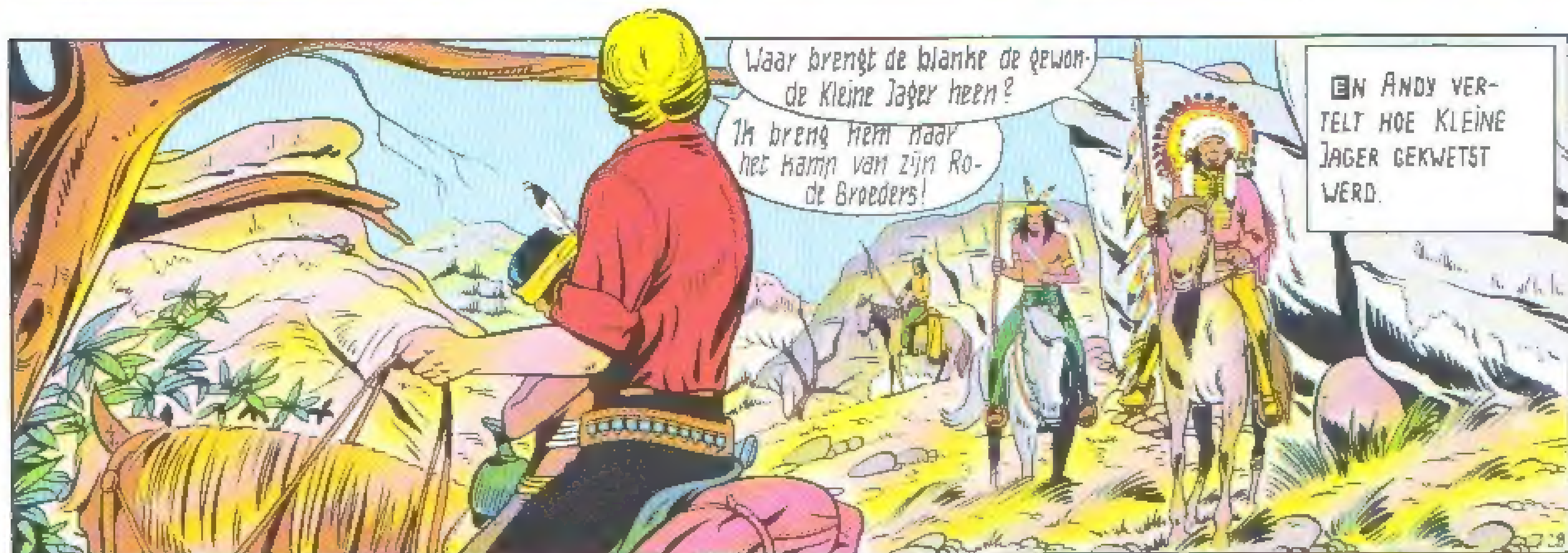


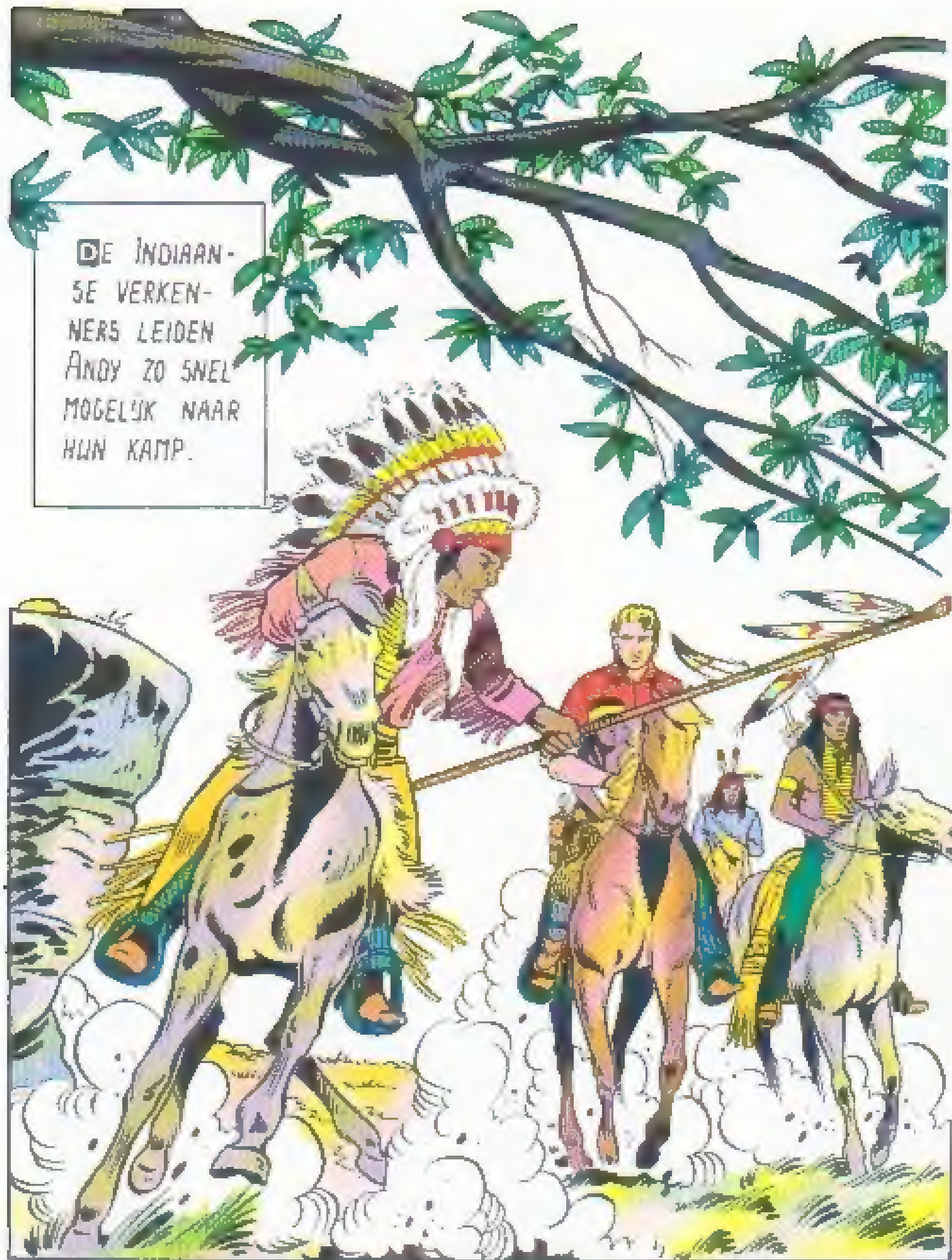


De Kleine Jager heeft hoge koorts!..

We moeten het kamp bereiken voordat het onweer losbarst.

Rookslierten! Het kamp kan niet ver meer zijn.

BESSY DIE VOORUITLOOPT HOUDT PLOTS STIL...

Wat nu, Bessy?

Shauneekrijgers!!

EN ANDY VERTELT HOE KLEINE JAGER GEKWETST WERD.
Waar brengt de blanke de gewonde Kleine Jager heen?
Ik breng hem naar het kamp van zijn Rode Broeders!


DE INDIAANSE VERKENNERS LEIDEN ANDY ZO SNEL MOGELIJK NAAR HUN KAMP.


HUN KOMST DOET HET VOLK DADELIJK TOESTROMEN.
Kleine Jager is zwaar gewond !!

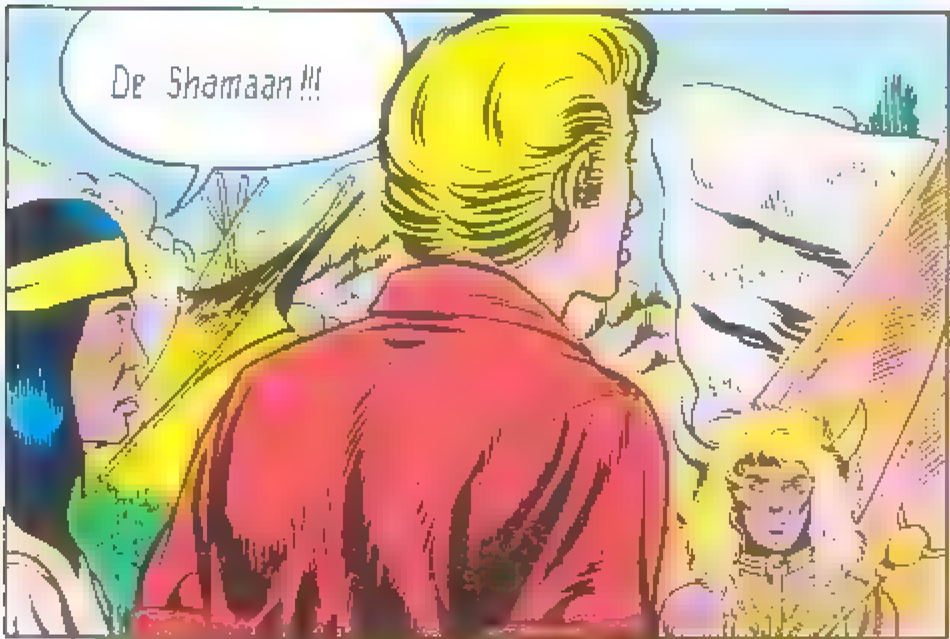

BIJ DE TENT VAN KLEINE JAGER HOUDEN ZIJ HALT.

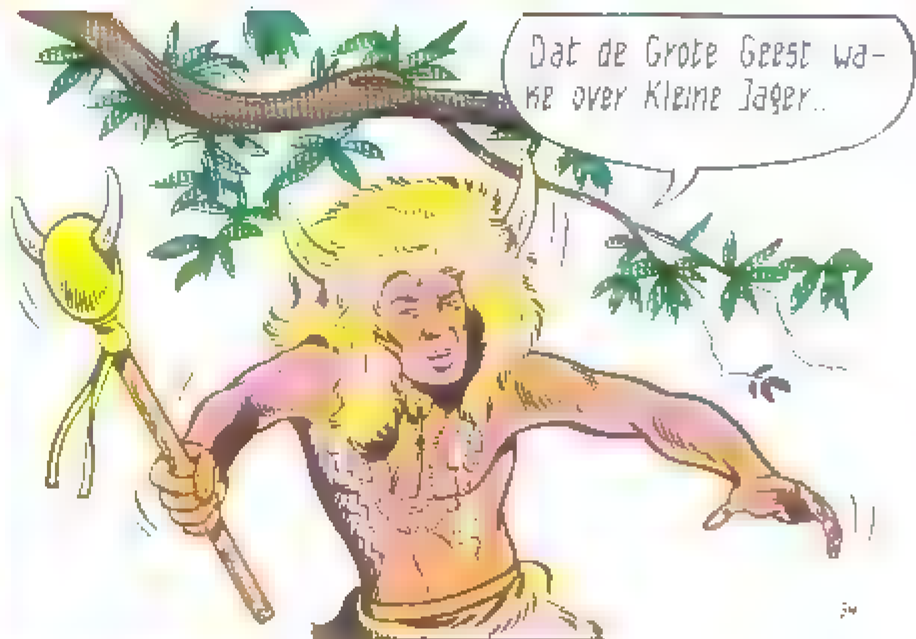

Oh! Mijn zoon !!!

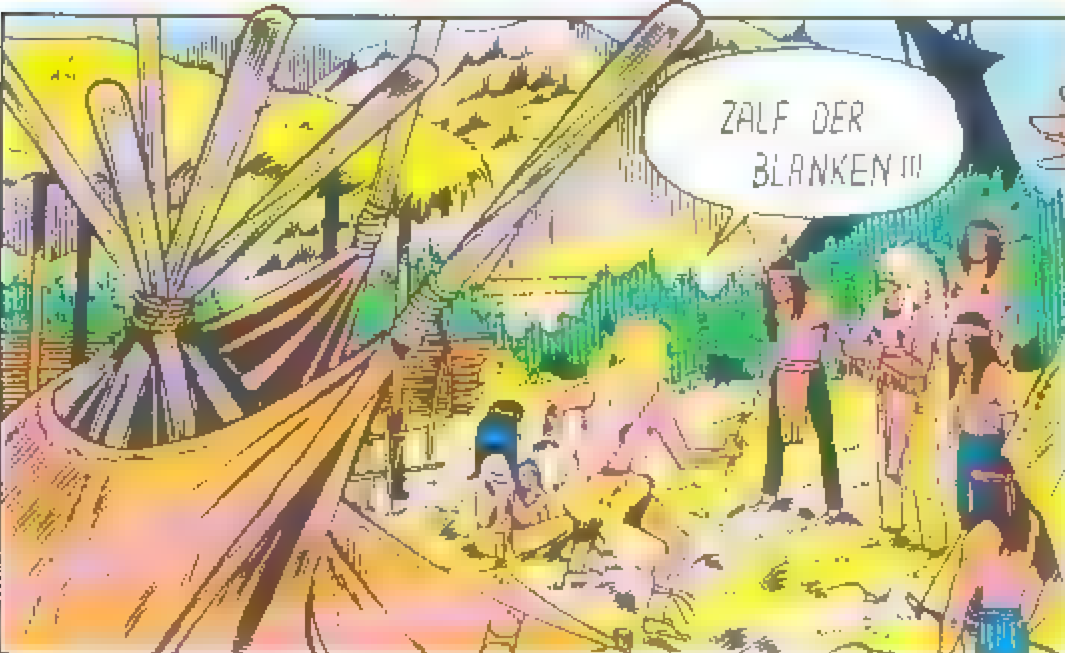

Kleine Jager werd aangevallen door een beer !!


De blanke heeft hem uit diens scherpe klauwen gered.


Woeste beer was te groot en te sterk voor Kleine Jager!


De Shamaan!!!


Dat de Grote Geest wa-ke over Kleine Jager..

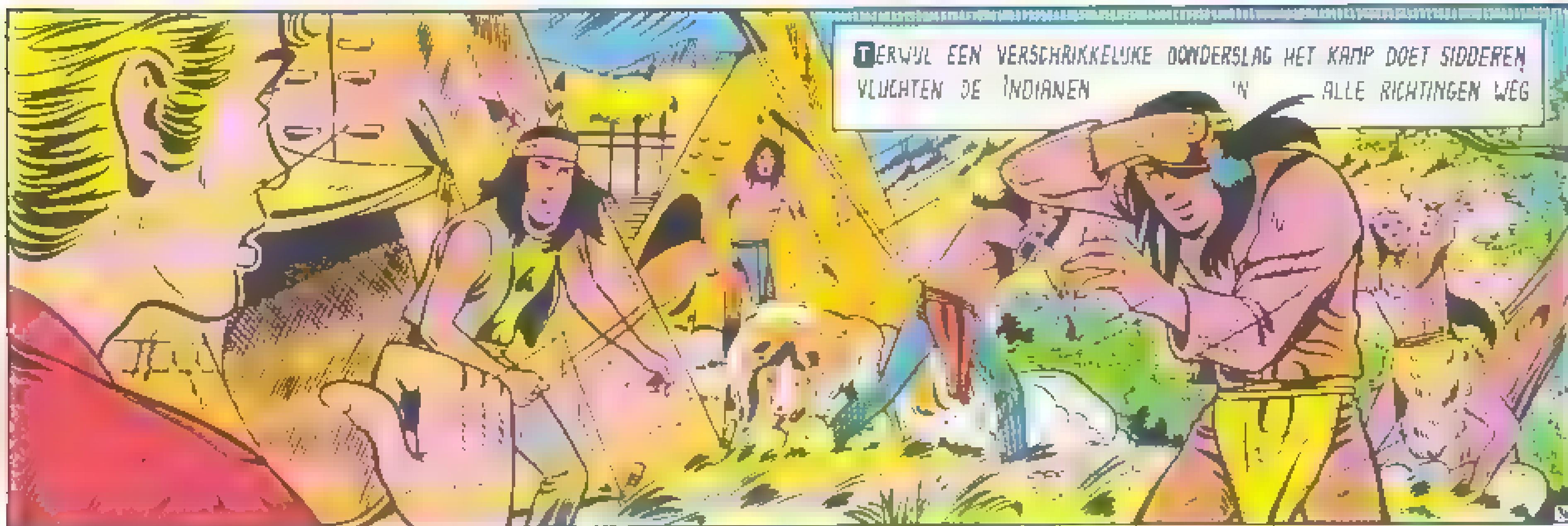

ZALF DER BLANKEN!!!

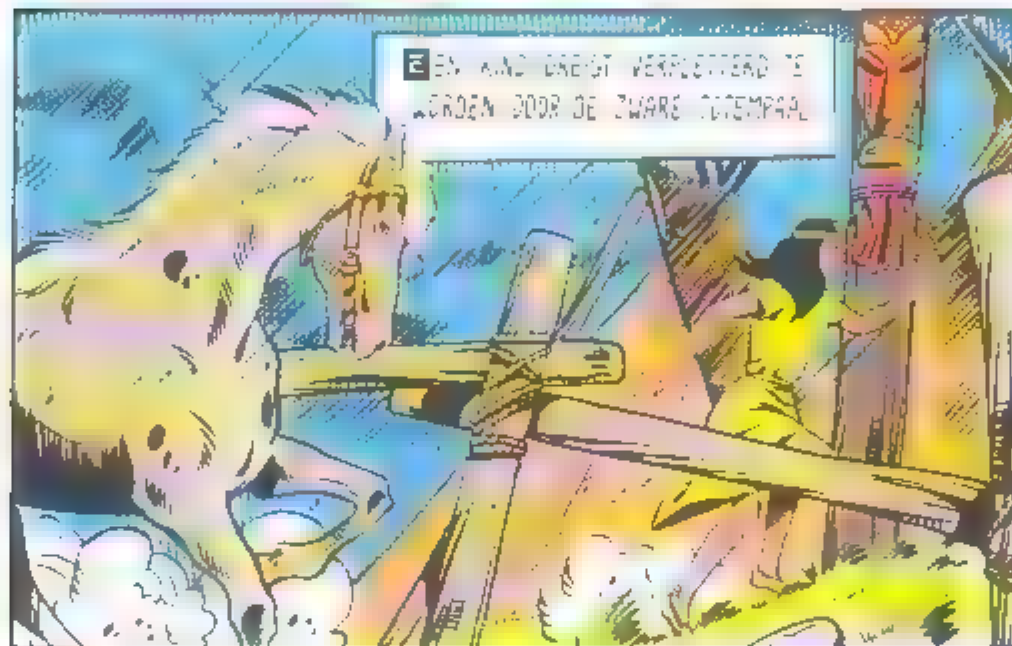

Kleine Jager is ver-doemd Zalf van blan-ke zal zijn geest be-nevelen!!


TERZELFDERTIJD BREEKT HET NA-DERENDE ONWEER IN ALLE HEVIGHEID LOS
En voor de zon tien maal zal zijn ondergaan zal het kind sterven!!

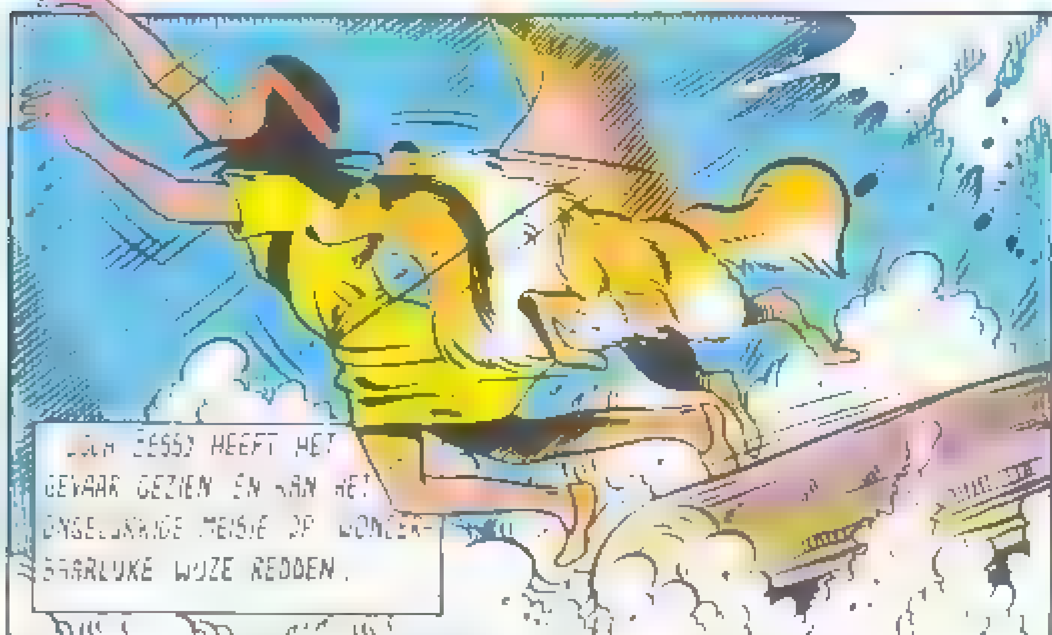

De Grote Geest is vertoornd !!


NADAT DE SHAMAAN HEEFT GESPROKEN SCHIET EEN VERBLINDENDE BLIKSEMSCHICHT UIT DE LAAG OVERVLIEGENDE WOLKEN

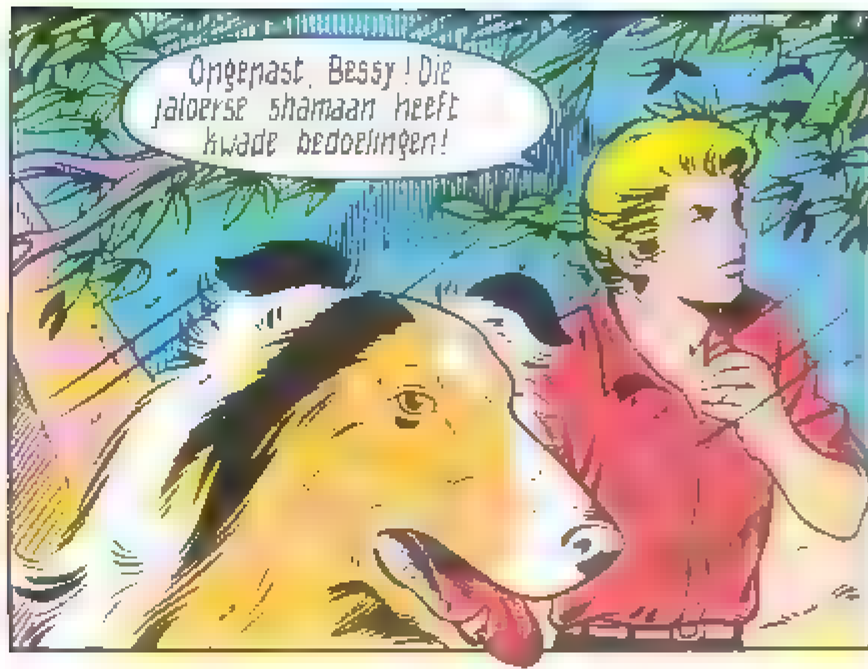

TERWIJL EEN VERSCHRIKKELIJKE DONDERSLAG HET KAMP DOET SIDDEREN VLUCHTEN DE INDIANEN IN ALLE RICHTINGEN WEG

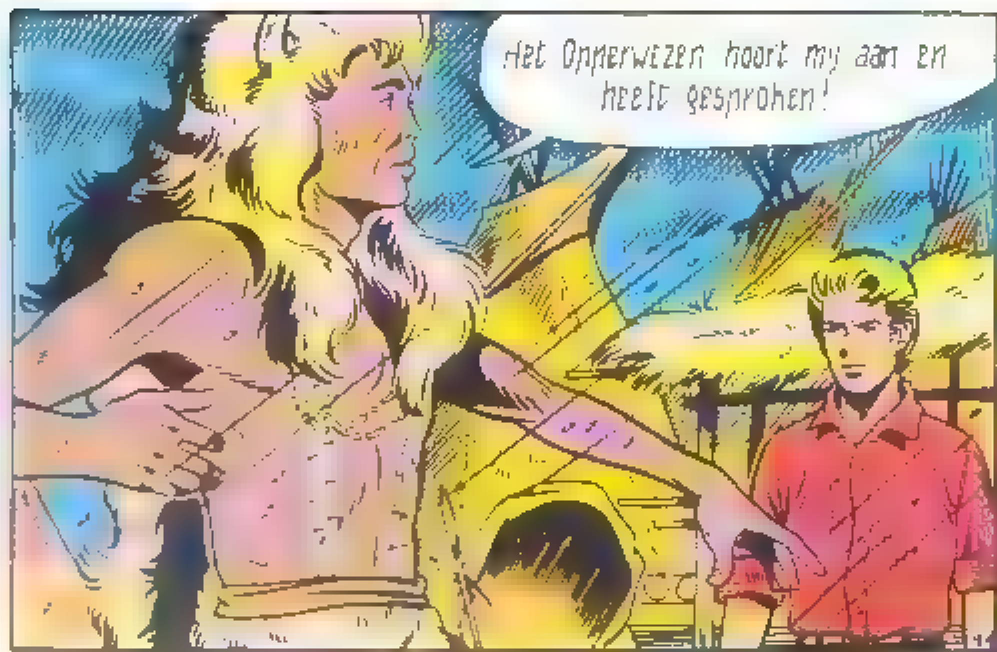

EEN KIND DREIGT VERPLETTERD TE WORDEN DOOR DE ZWARE TOTEMPAAL




HEEFT HET GEVAAR GEZIEN EN KAN HET ONGELUKKIGE MEISJE OP WONDERBAARLIJKE WIJZE REDDEN.


Laat mij mijn volk redden o Onmetelijke Grote Geest!

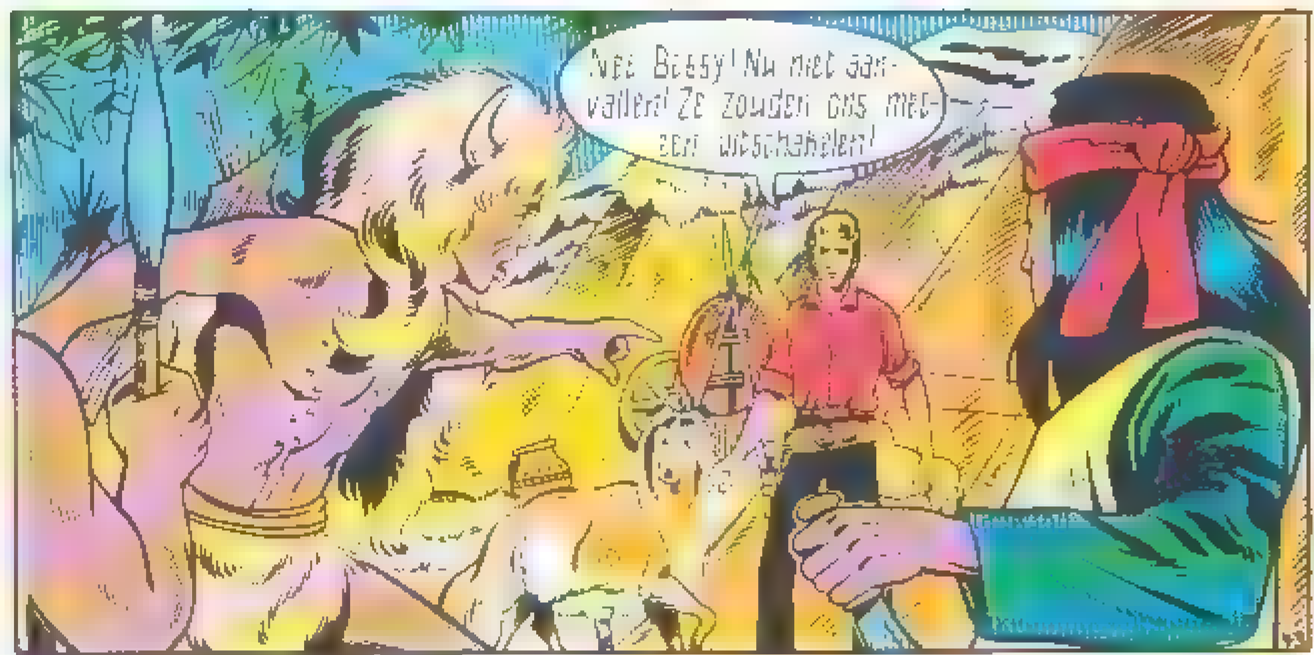

Opgepast, Bessy! Die jaloerse shamaan heeft kwade bedoelingen!


Het Opperwezen hoort my aan en heeft gesproken!


Blanke heeft kwade Geest in ons kamp gebracht. Om verder onheil te vermijden moet hij geofferd worden aan de gevreesde Vuurgod!!


Dat gaat slecht aflopen!!

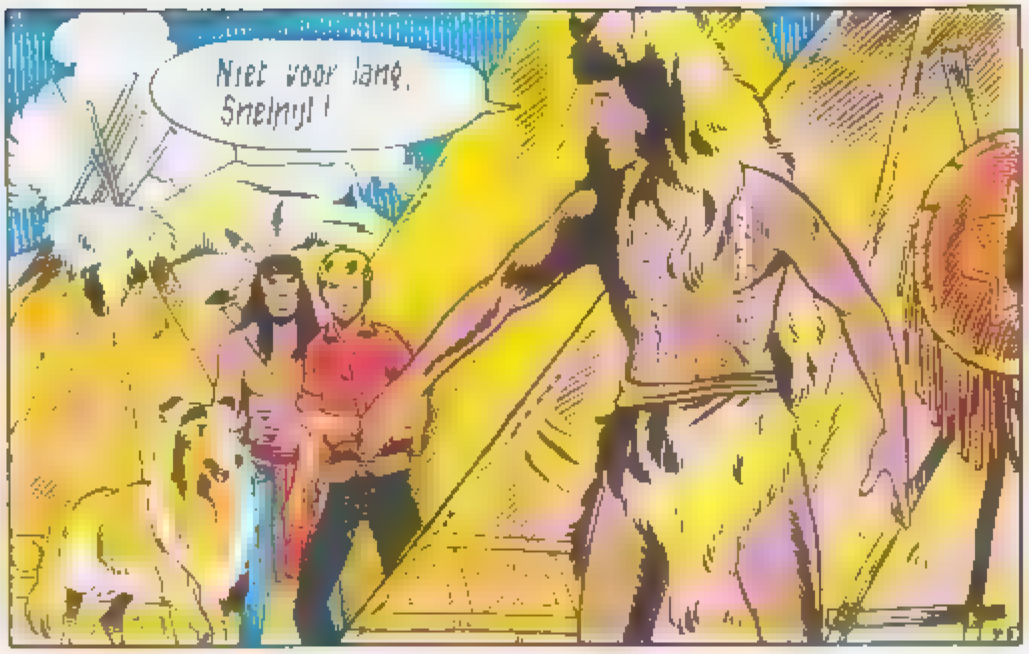

BESSY VOELT HET GEVAAR EN WIL DE VERRADERLIJKE SHAMAAN DADELIJK TE LIJF GAAN.


Nee Bessy! Nu niet aanvallen! Ze zouden ons meteen uitschakelen!

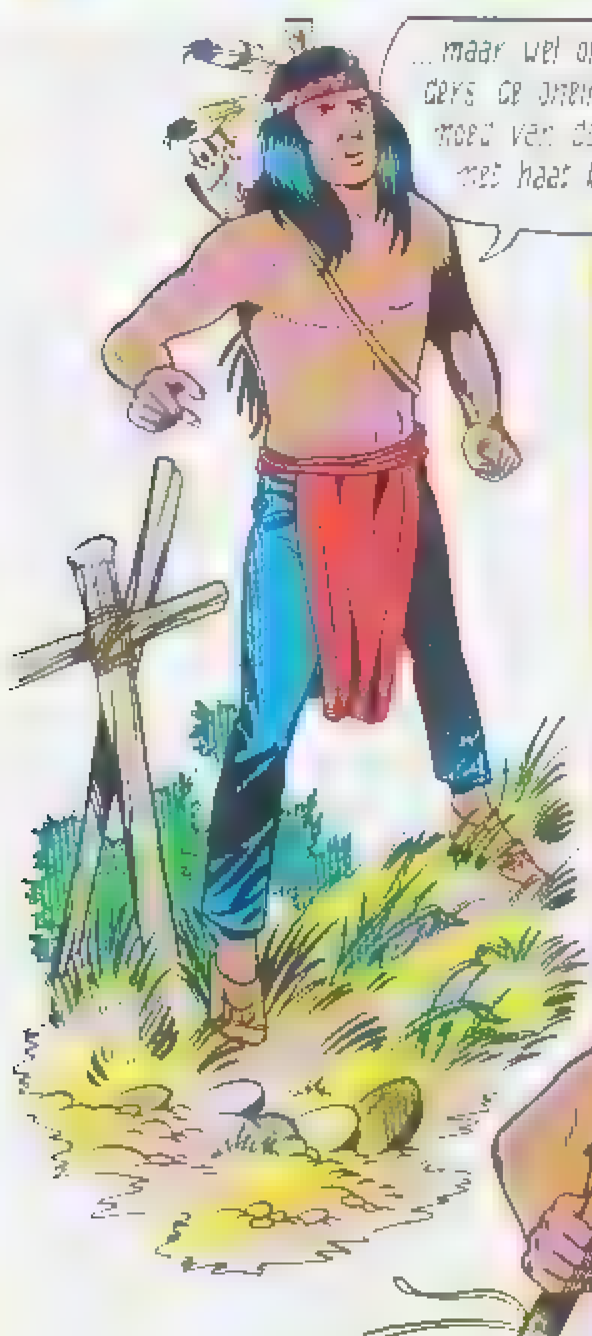

Hoe moet ik hen tot rede brengen?

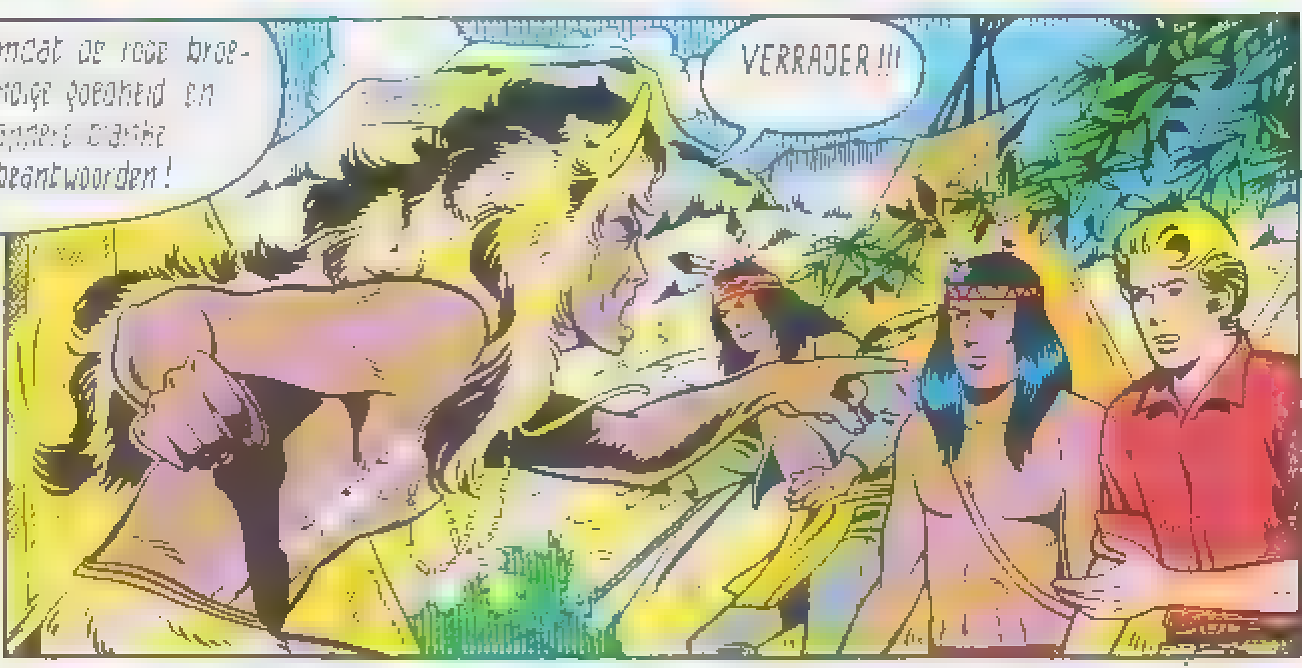

Laat deze edele Blanke en zijn trouwe hond in vrede!!

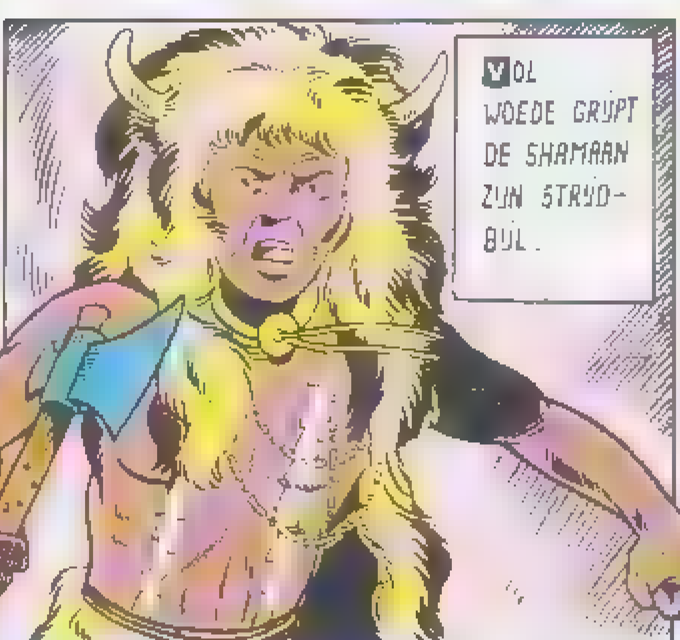

Met eigen levensgevaar hebben zij Kleine Jager van een wisse dood gered!


Niet voor lang, Snelpijl!


De Grote Geest is niet vertoornd omdat de levensgevaarlijke wond van Kleine Jager bestreken werd met de genezende zalf van de blanke.


...maar wel omdat de rode broeders de oneindige goedheid en moed van dappere blanke met haat beantwoorden!


VERRADER!!!


VOL WOEDE GRIJPT DE SHAMAAN ZIJN STRIJDBIJL.


PAS OP BESSY!

HET HEVIGE GEBLAF VAN BESSY DOET DE SHAMAAN EEN OGEN-BLIK AARZELEN.

MAAR TERZELFDERTIJD FLITST EEN PIJL IN ZIJN RICHTING.

DE GOED GERICHTE PIJL RUKT DE STRIJDBIJL UIT ZIJN HAND.

Wie durft mij te ver-hinderen deze heilig-schenner te straf-fen?

VASTBERADEN TREEDT DE SA-CHEM NAAR VOREN.

Onwaardige eerzucht vertroe-belt de geest van de shamaan.

De edele stamraad zal over het lot van de blanke en de jaloer-se shamaan oordelen.

De Grote Geest zal zich wre-ken op hen die doof blijven voor zijn gebiedende stem!


De waarheid zal blijken als de zon zich voor de tiende maal te ruste legt!!

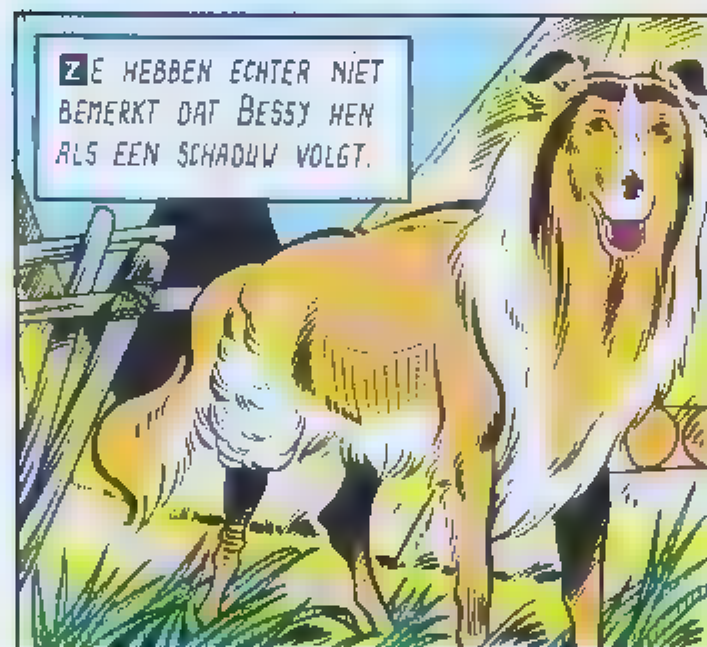
We zullen die medicijnman intussen goed in't oog houden!!

De blanke mag voorlopig het kamp niet verlaten!

De Shawnees zullen hem als een waardig broeder behandelen.

Mijn nederige wigwam staat voor u open.

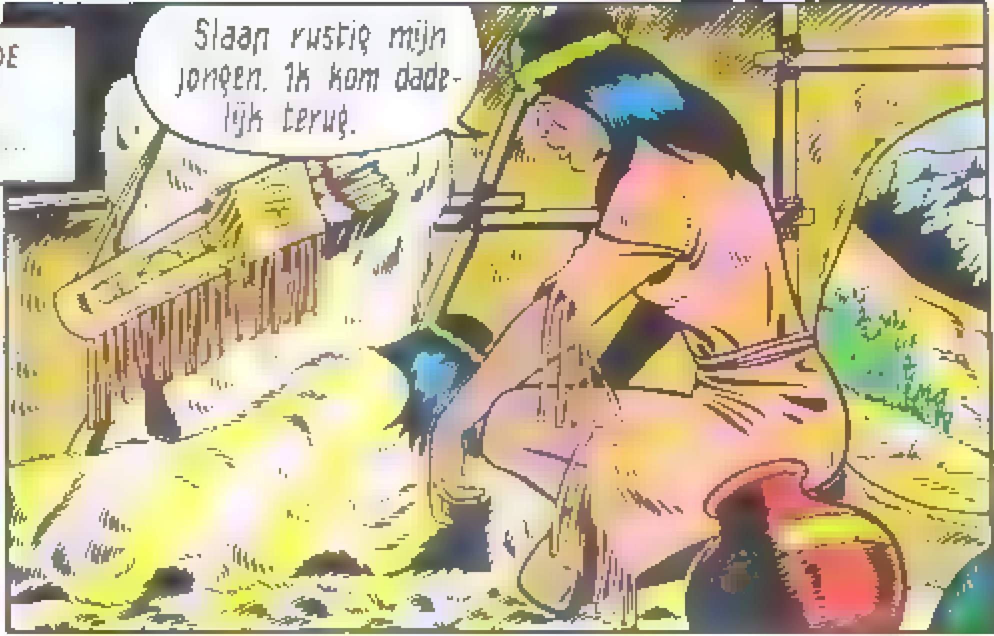
Ik ben je erg dankbaar voor die gulle gastvrijheid!

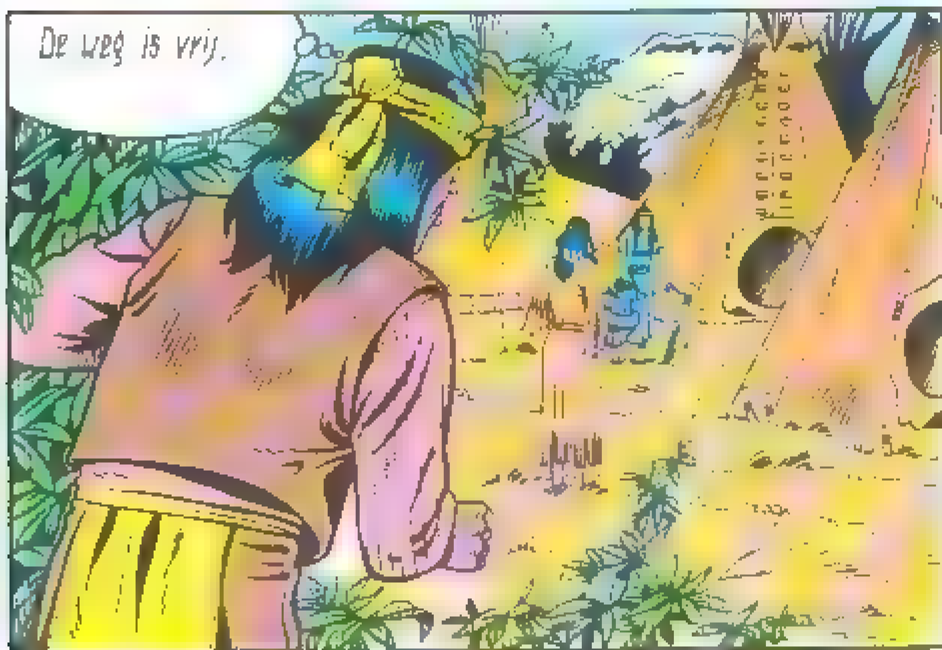
Kleine Jager moet sterven! Vandaag nog!!

ZE HEBBEN ECHTER NIET BEMERKT DAT BESSY HEN ALS EEN SCHADUW VOLGT.

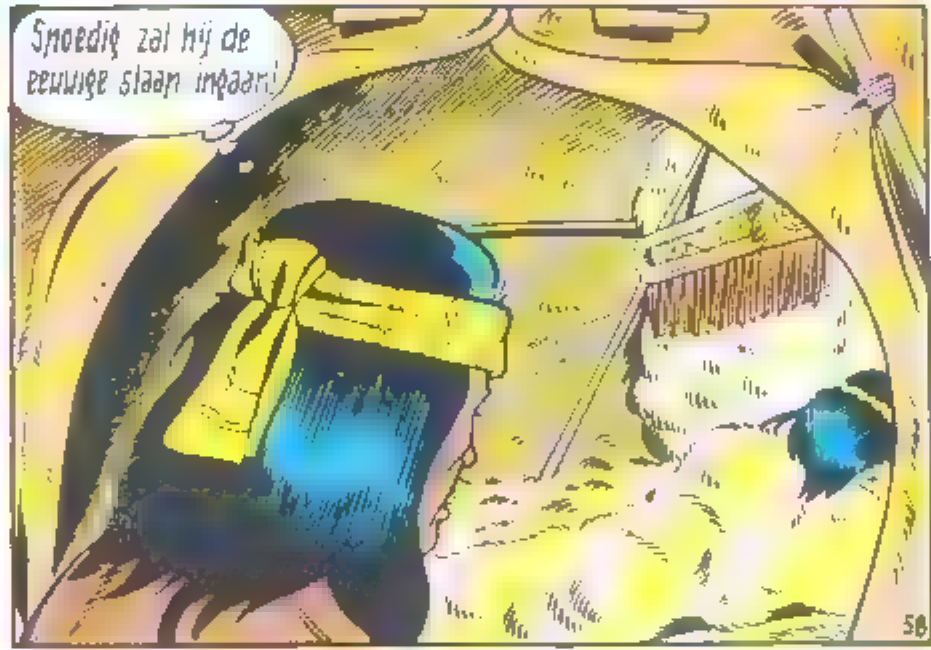
WAT MAG HET GEHEIME WAPEN VAN DE SAMENZWEERDERS WEL ZIJN ?!

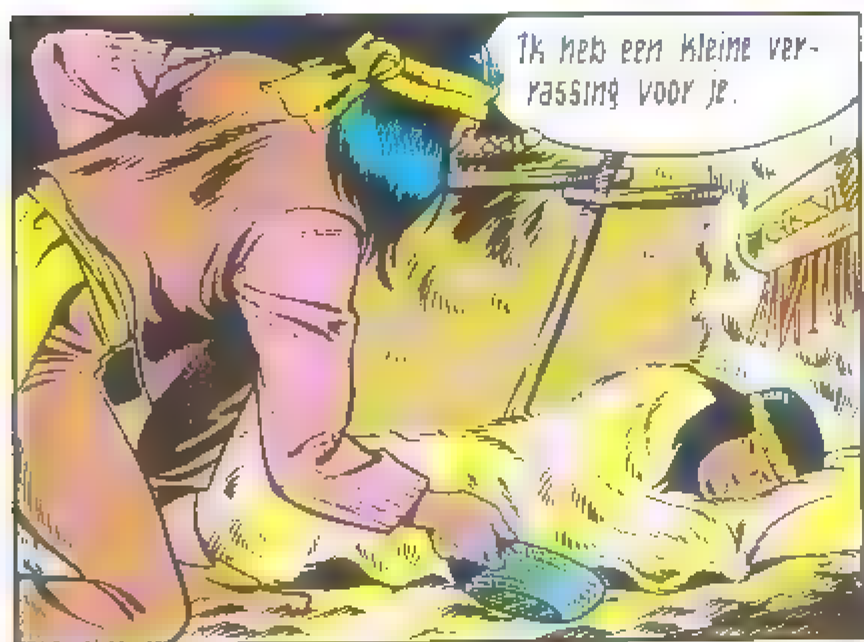


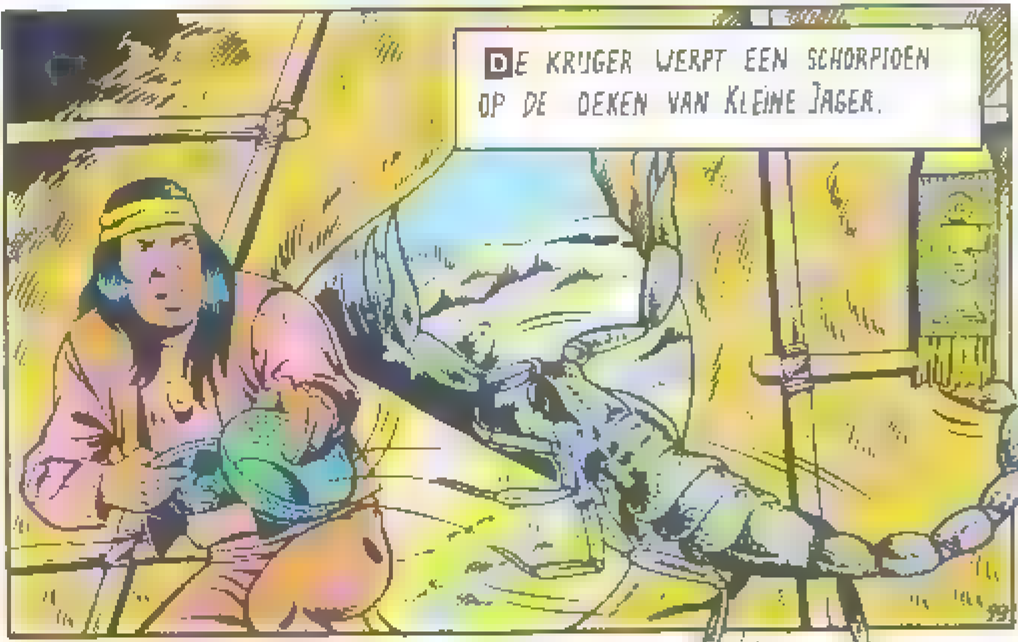
ONGEMERKT NADERT DE VERRADER DE TENT VAN KLEINE JAGER...


Slaap rustig mijn jongen. Ik kom dadelijk terug.

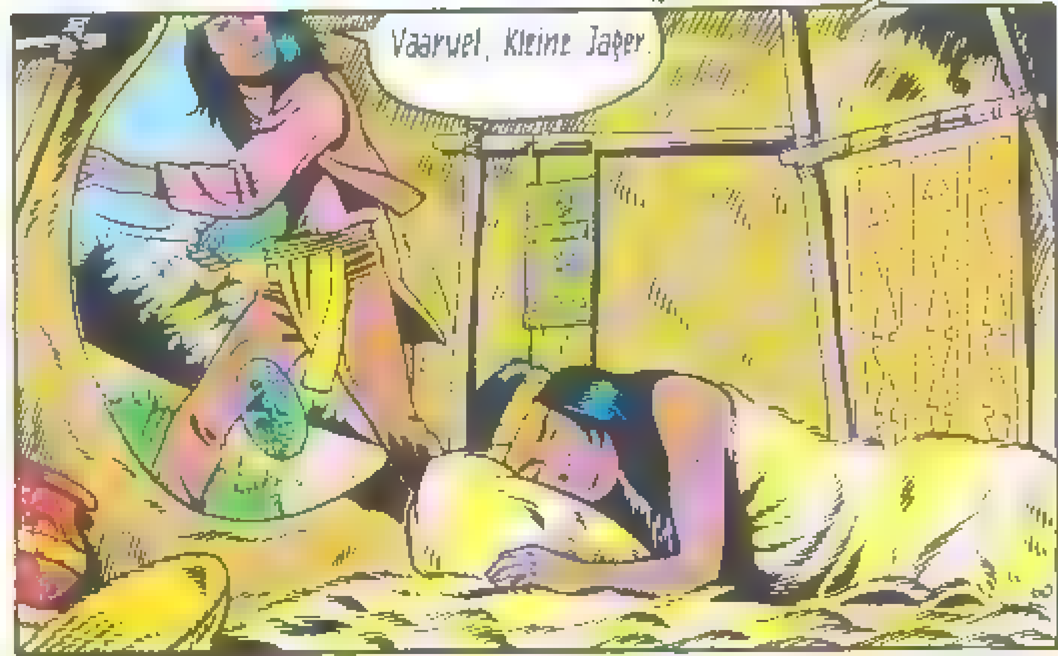

De weg is vrij.

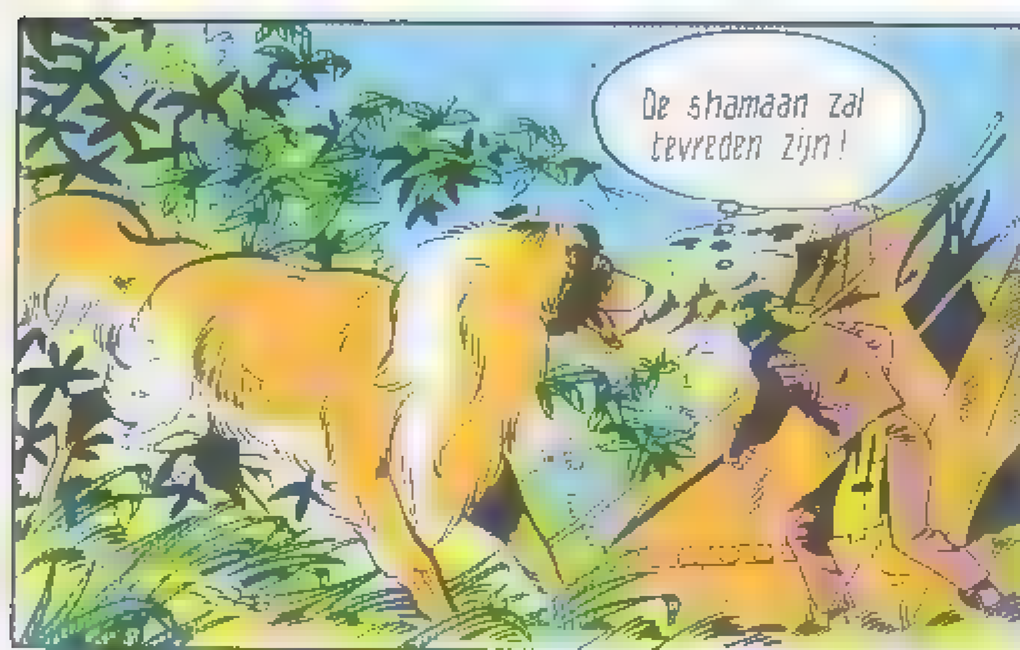

Spoedig zal hij de eeuwige slaap ingaan!

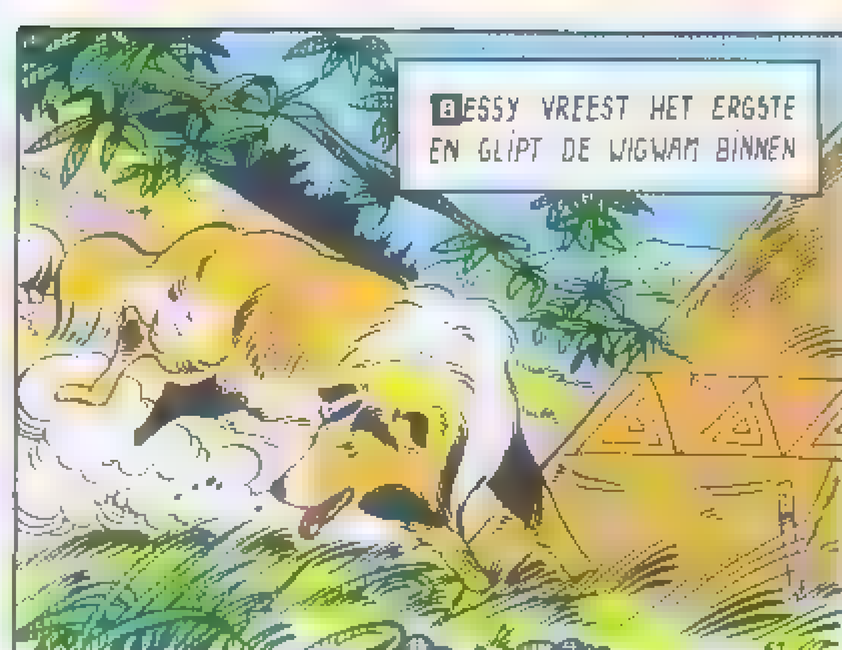

Ik heb een kleine verrassing voor je.

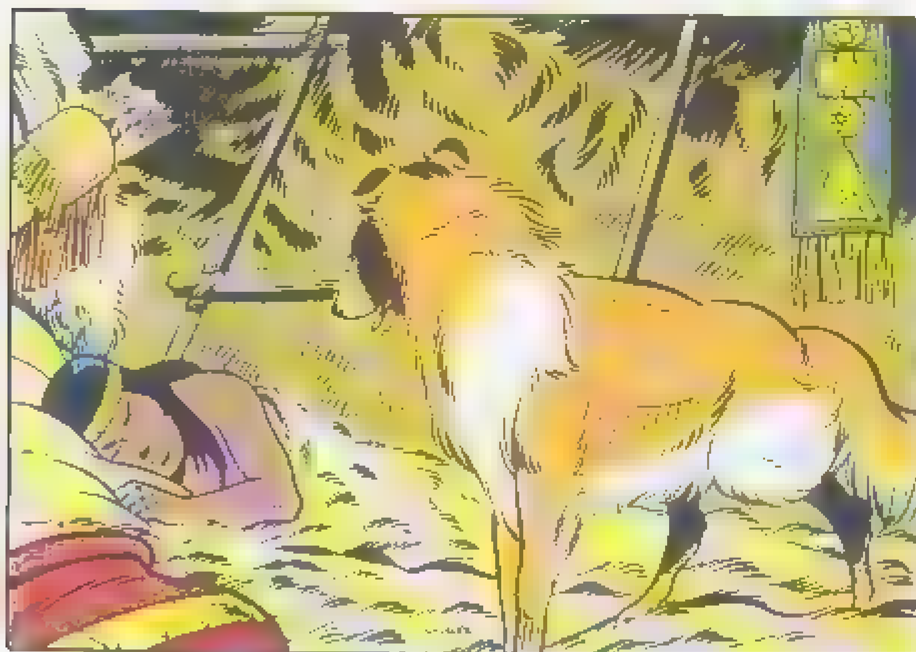

DE KRIJGER WERPT EEN SCHORPIOEN OP DE DEKEN VAN KLEINE JAGER.

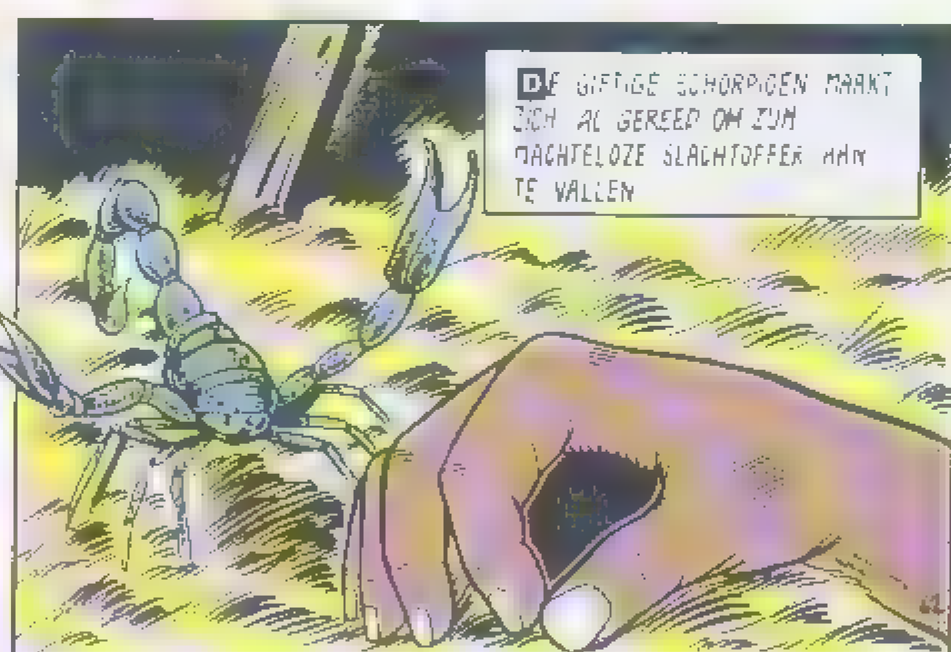

Een boze beet van de schorpioen voert Kleine Jager naar de Eeuwige Jachtvelden!


Vaarwel, Kleine Jager.


De shamaan zal tevreden zijn!

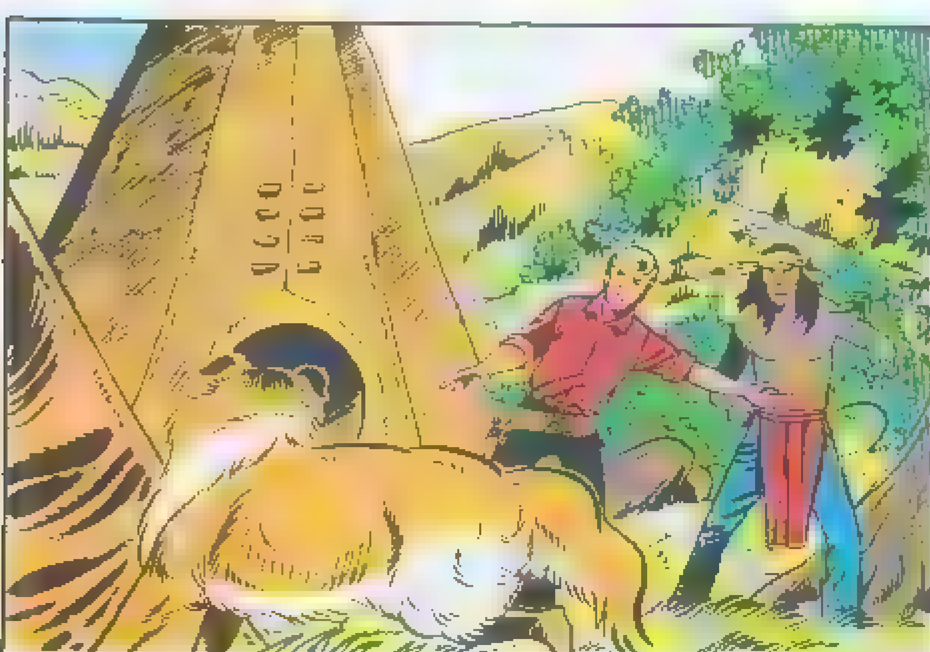

BESSY VREEST HET ERGSTE EN GLIPT DE WIGWAM BINNEN




DE GIFTIGE SCHORPIOEN MAAKT ZICH AL GEREED OM ZIJN MACHTELOZE SLACHTOFFER AAN TE VALLEN


MAAR BESSY LAAT HET AFSCHRIKWEKKENDE DIER NIET BEGAAN.

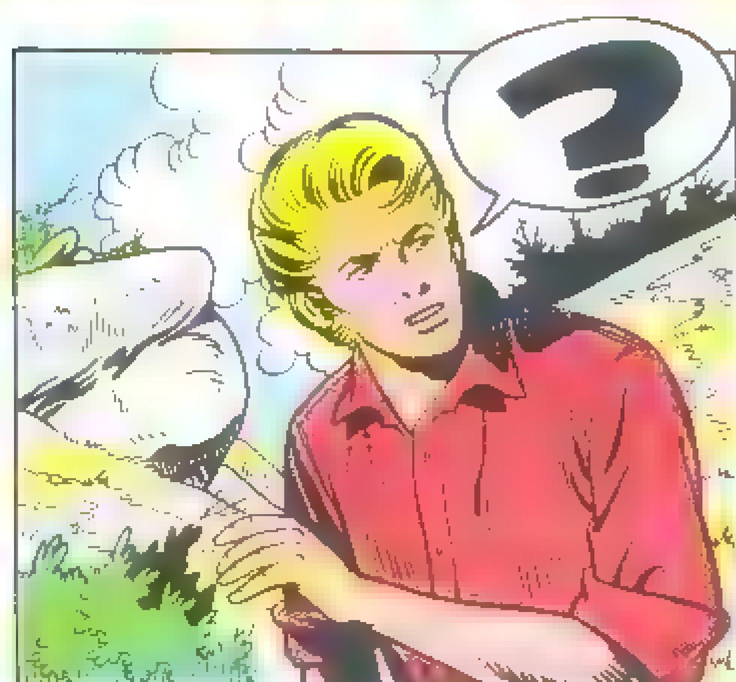

OP DAT OGENBLIK HOORT BESSY HAAR MEESTER NADEREN

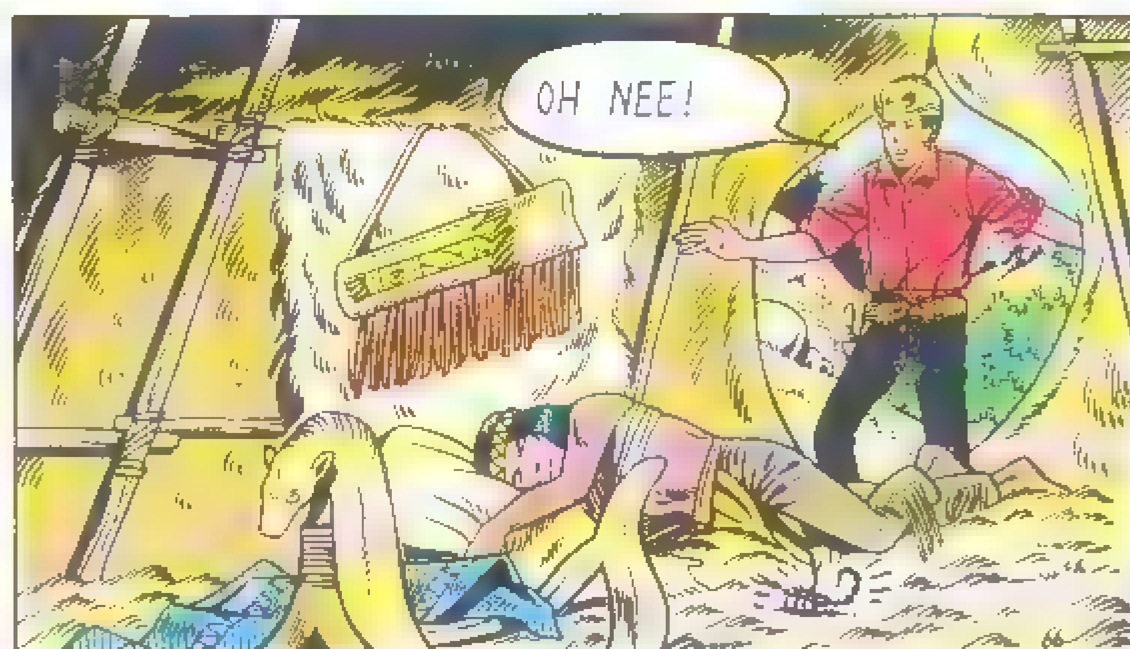



Bessy komt uit de wigwam Zou er iets gebeurd zijn met Kleine Jager?


Bessy en Kleine Jager zullen beste vrienden worden.


Vlug, Snelrijt! Ik geloof dat er een ongeluk gebeurd is.

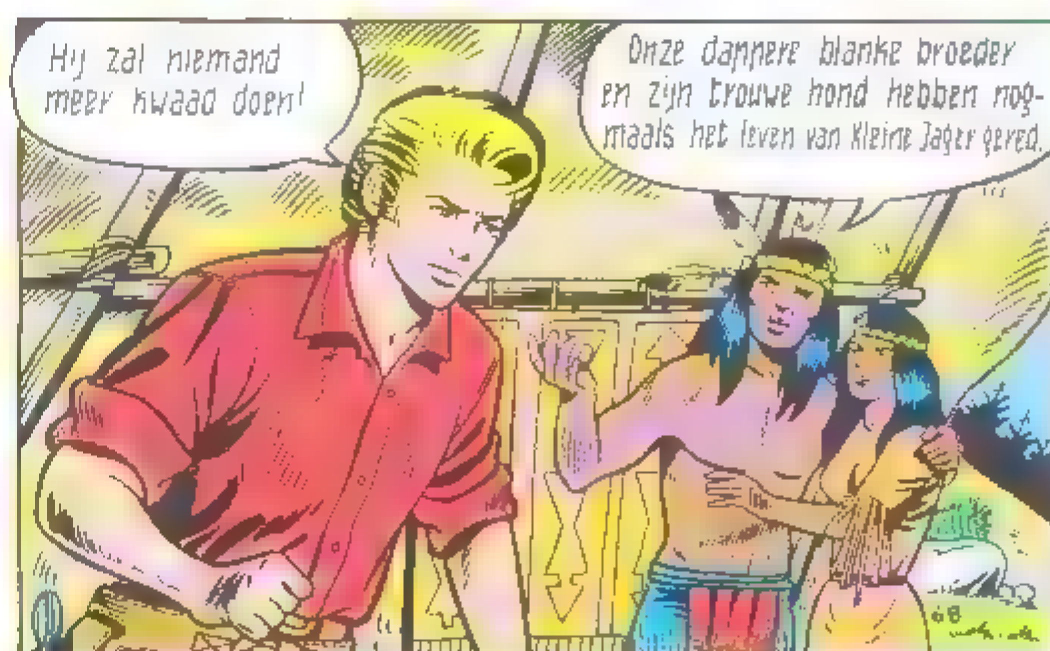

?

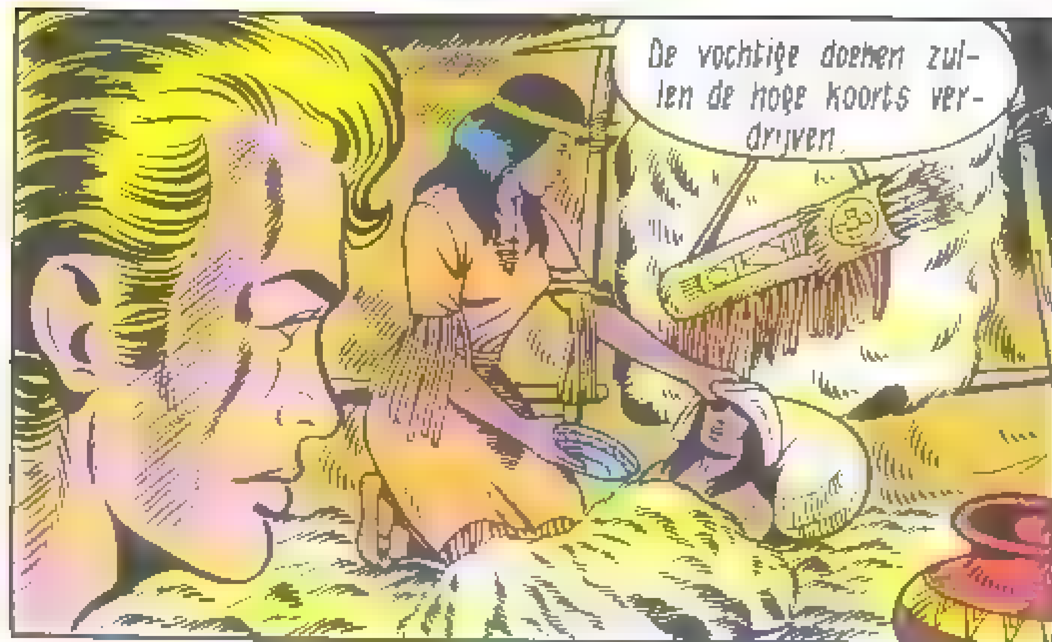

OH NEE!

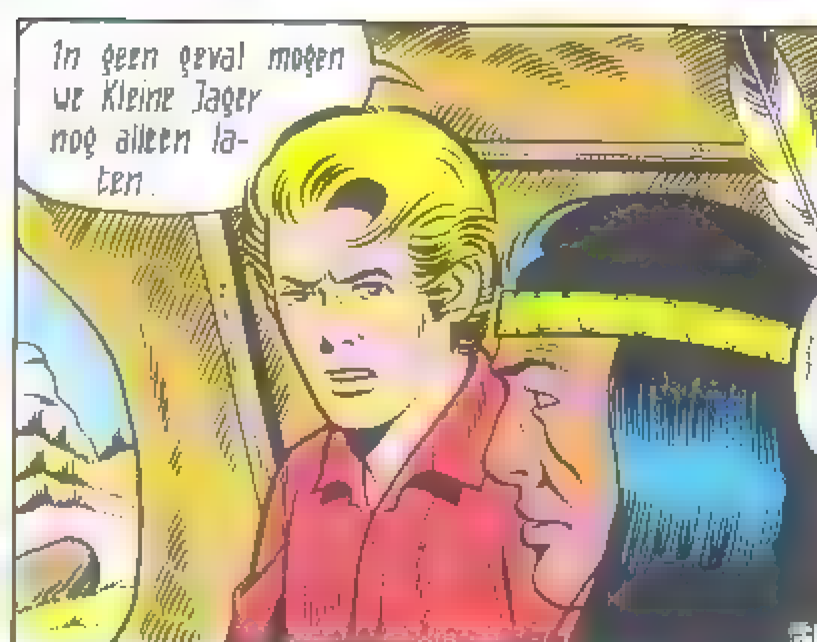

De schorpioen die de levensgeesten verdrijft!

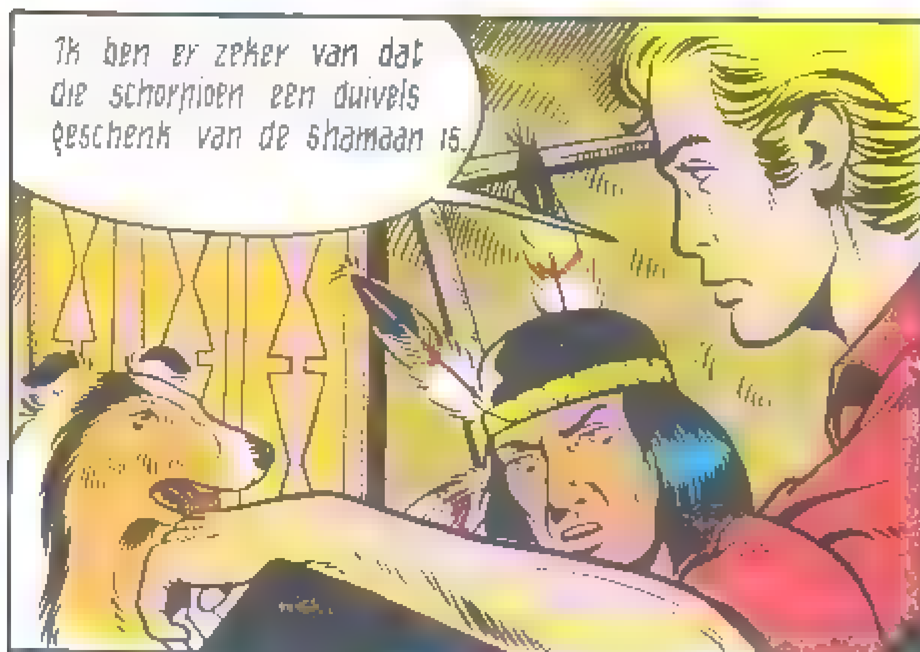

ANDY GRIJPT EEN STOK EN SLAAT DE SCHORPIOEN DOOD.

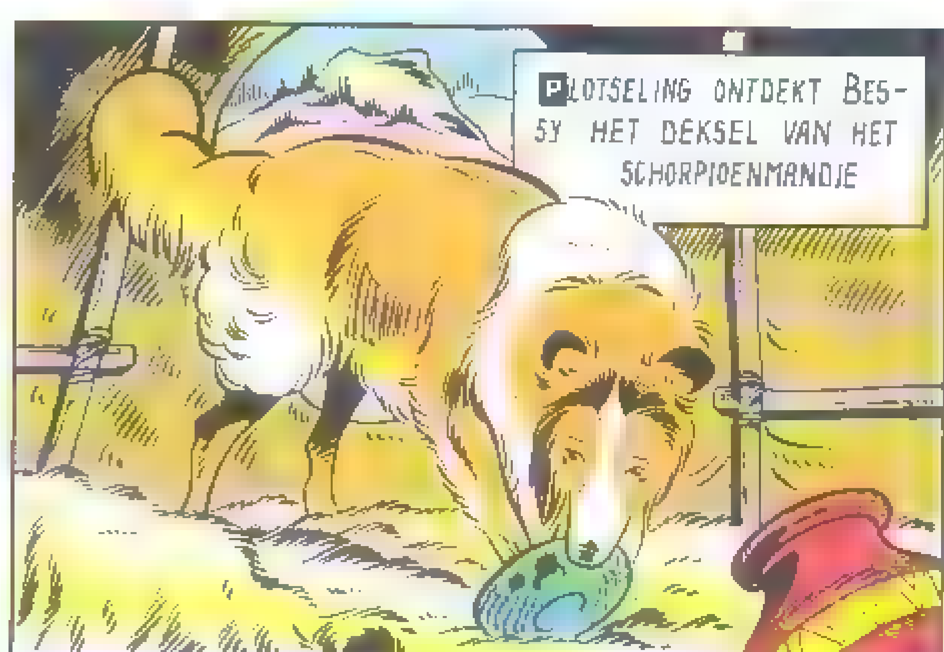

OH...


Hij zal niemand meer kwaad doen!
Onze dappere blanke broeder en zijn trouwe hond hebben nogmaals het leven van Kleine Jager gered.


De vochtige doeken zullen de hoge koorts verdrijven.


In geen geval mogen we Kleine Jager nog alleen laten.


Ik ben er zeker van dat die schorpioen een duivels geschenk van de shamaan is.

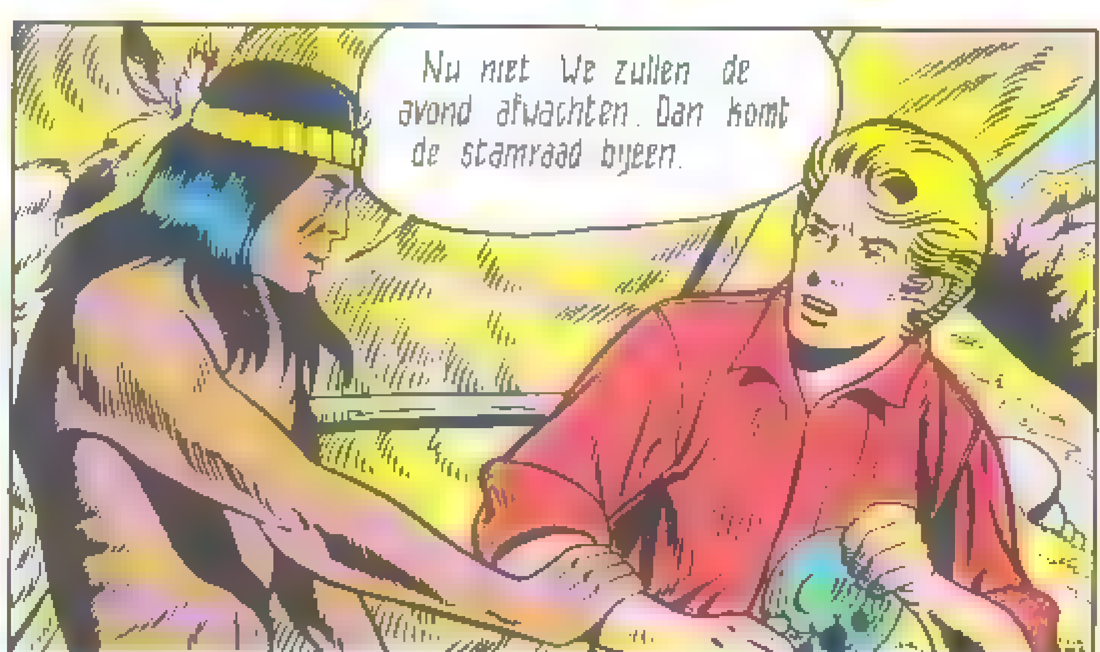

PLOTSELING ONTDEKT BESSY HET DEKSEL VAN HET SCHORPIOENMANDJE

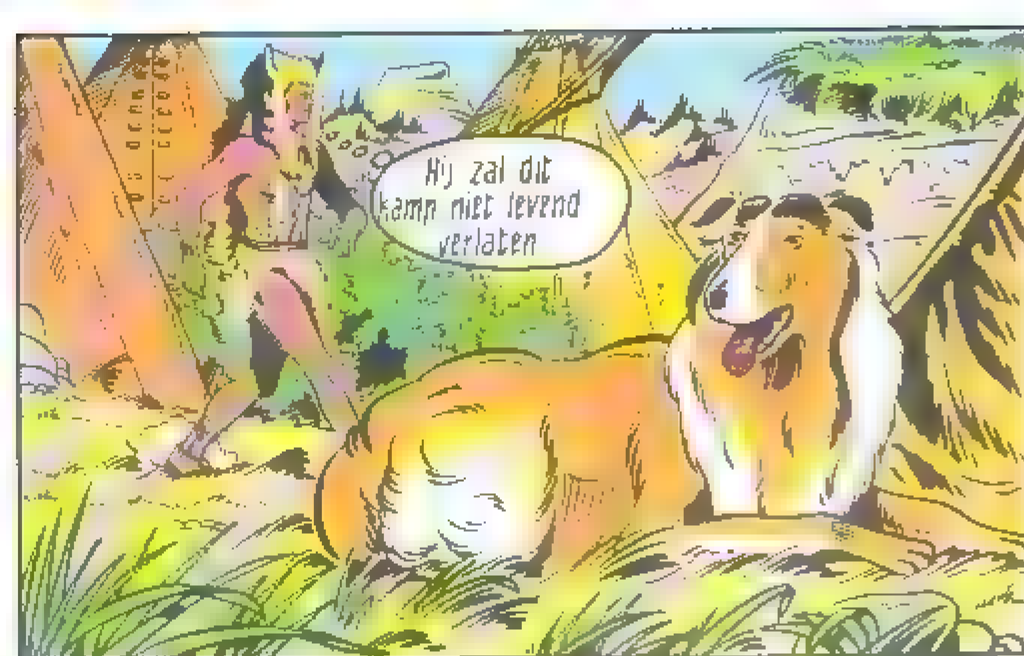

Wat is dat, Bessy ?

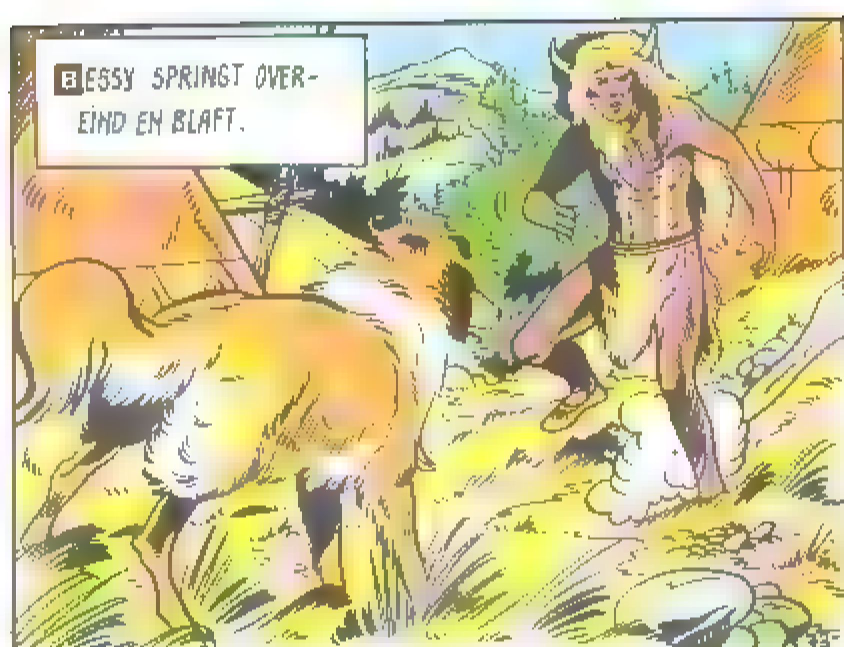

Het vuurteken van de shamaan staat erop!

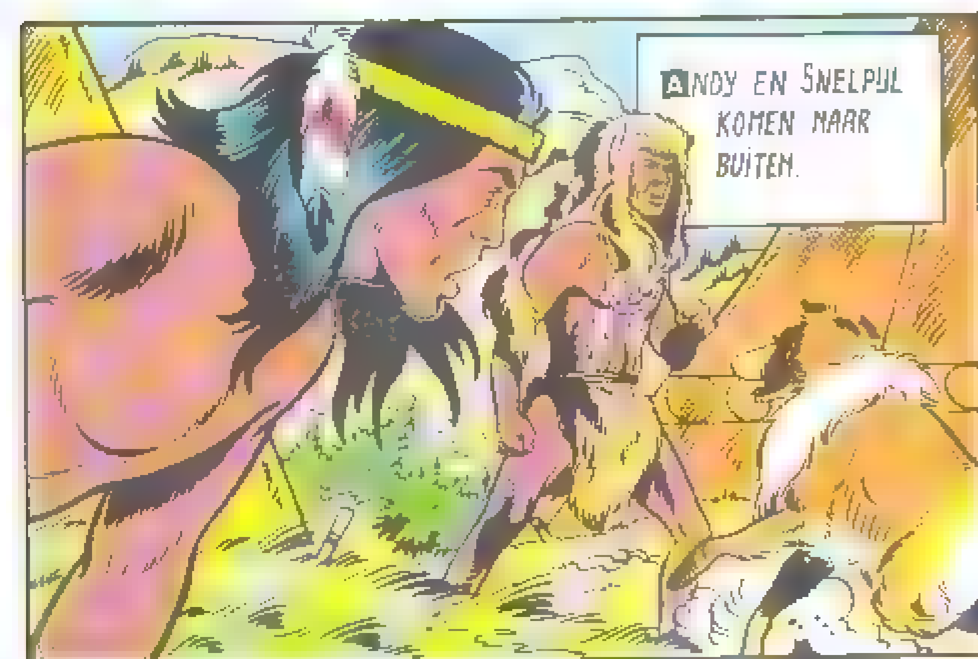

Het is dus toch de shamaan !!

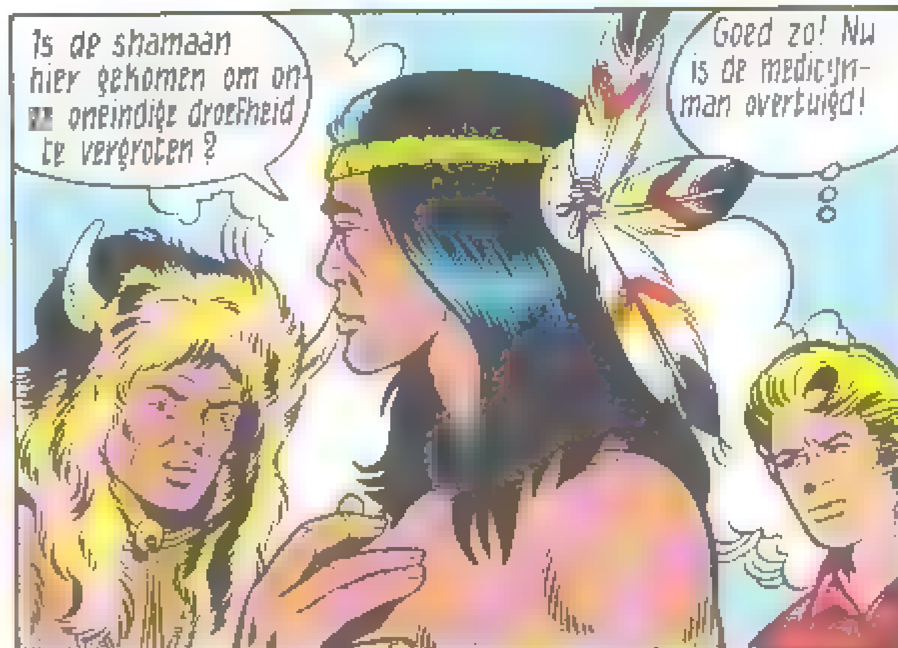

We moeten dadelijk de sachem op de hoogte brengen.

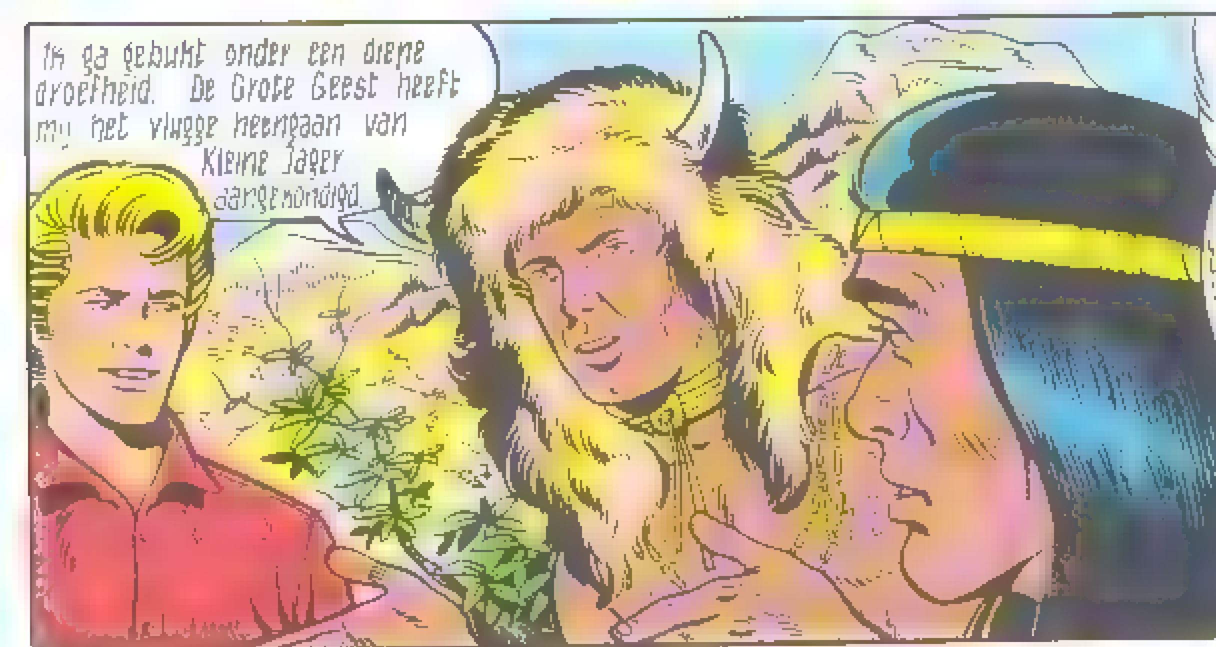

Nu niet. We zullen de avond afwachten. Dan komt de stamraad bijeen.


Hij zal dit kamp niet levend verlaten


BESSY SPRINGT OVEREIND EN BLAFT.

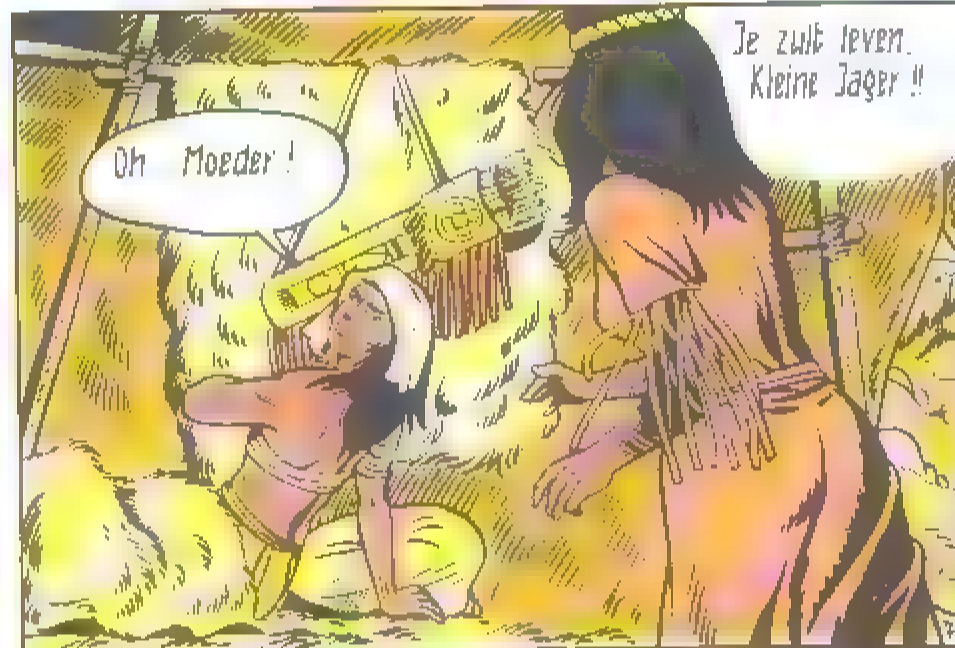

ANDY EN SNELPIJL KOMEN NAAR BUITEN.

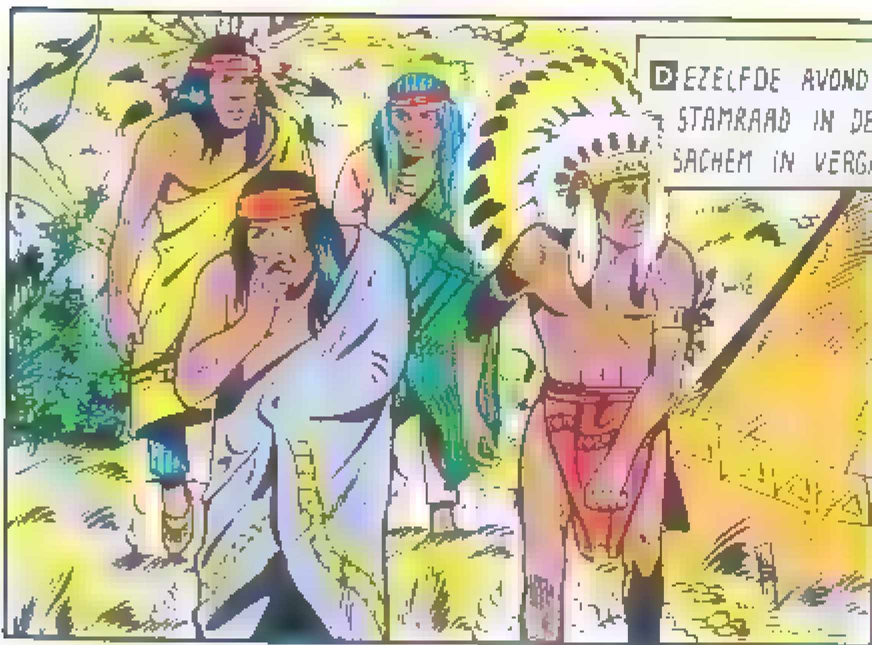

Is de shamaan hier gekomen om on- oneindige droefheid te vergroten ?
Goed zo! Nu is de medicijnman overtuigd!


Ik ga gebukt onder een diepe droefheid. De Grote Geest heeft mij het vlugge heengaan van Kleine Jager aangekondigd.

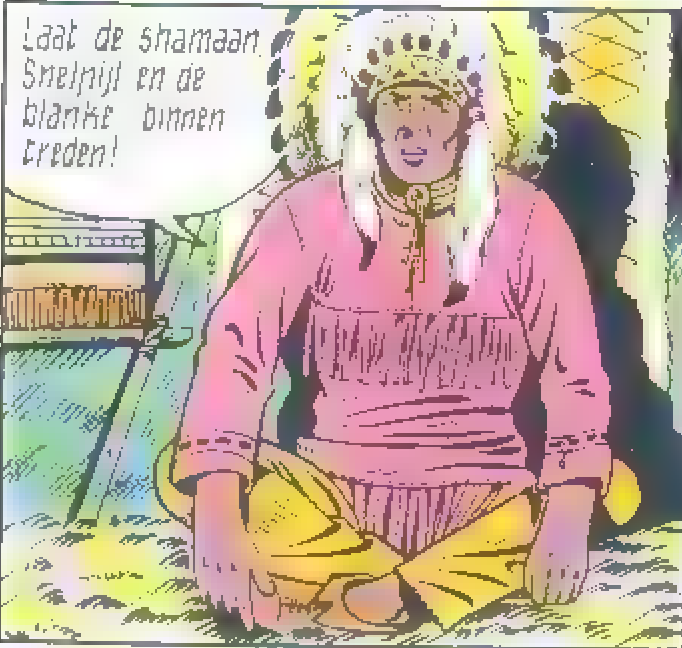

Maar voor de blanke zal de zon nog slechts eenmaal opgaan!

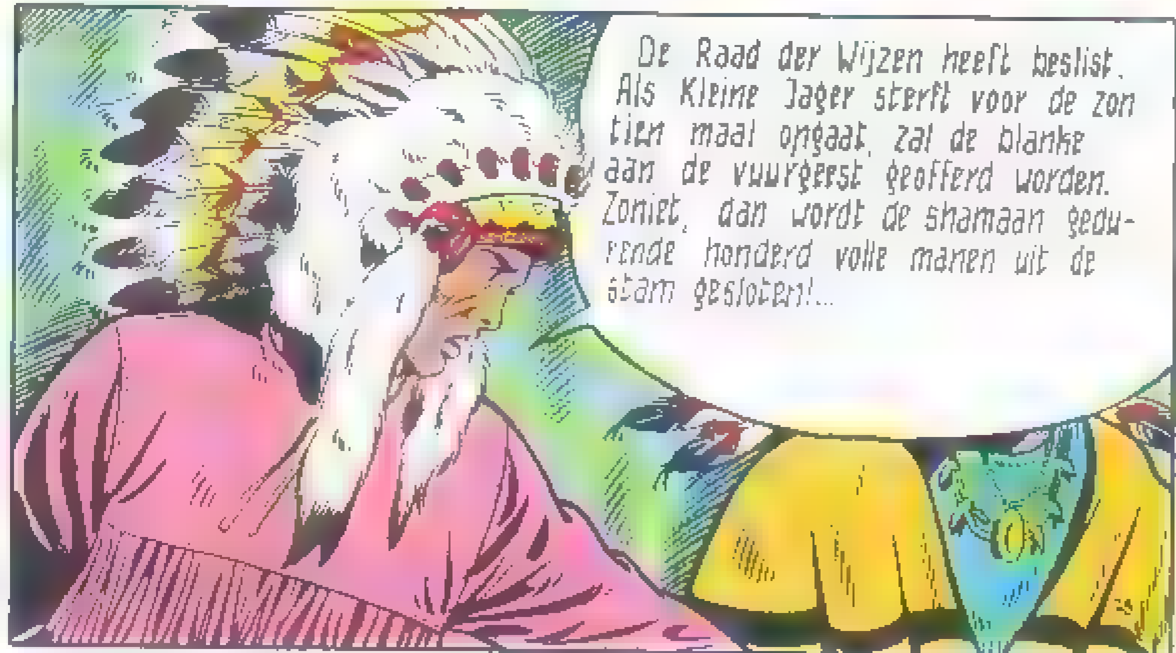

Daar zal de stamraad vanavond over beslissen!


Je zult leven. Kleine Jager !!
Oh Moeder !

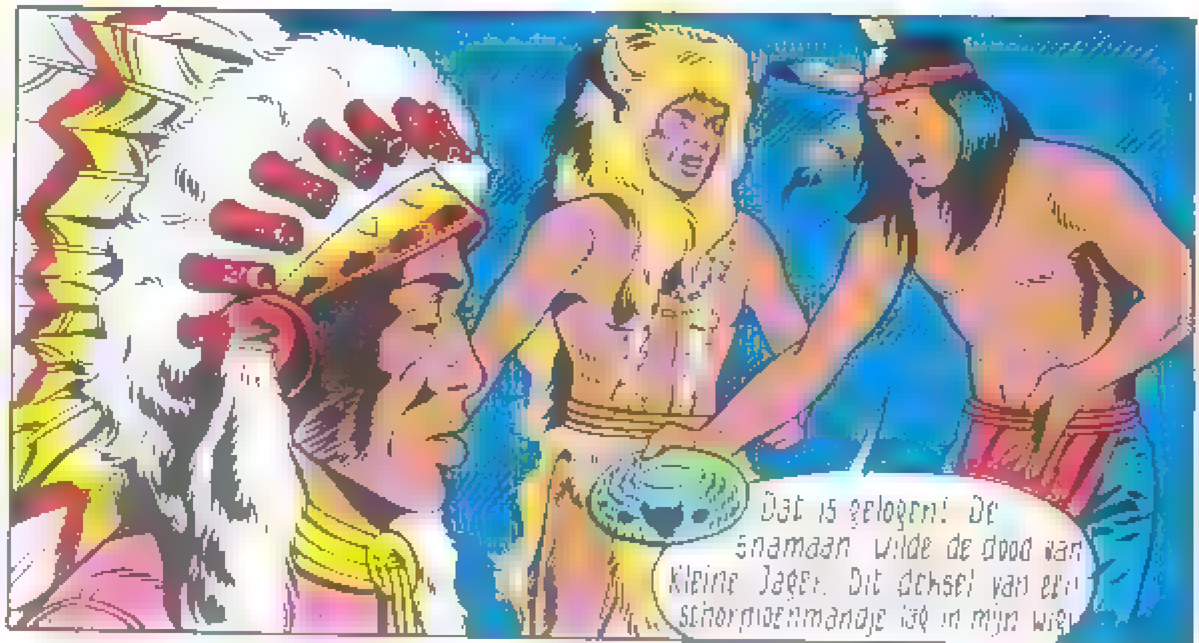

DEZELFDE AVOND NOG KOMT DE STAMRAAD IN DE WIGWAM VAN DE SACHEM IN VERGADERING BIJEEN


VOL SPANNING WACHTEN ONZE VRIENDEN EN DE SHAMAAN OP DE UITSLAG VAN DE RAAD.


Laat de shamaan Snelpijl en de blanke binnen treden!

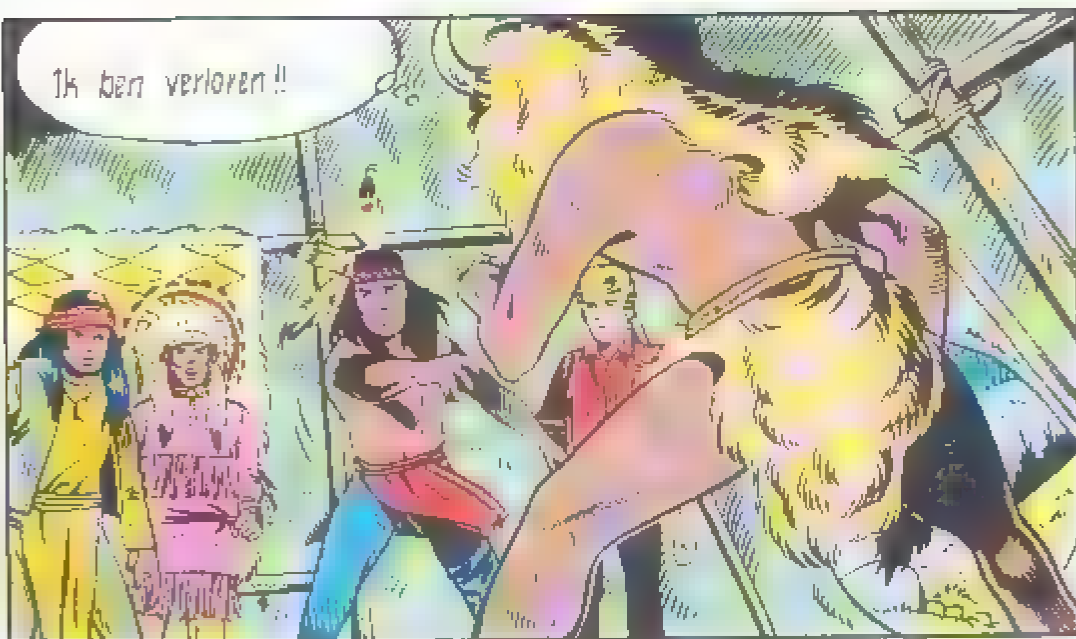

De Raad der Wijzen heeft beslist. Als Kleine Jager sterft voor de zon tien maal opgaat, zal de blanke aan de vuurgeest geofferd worden. Zoniet, dan wordt de shamaan gedurende honderd volle manen uit de stam gesloten!...


Het offer zal bij het eerste zonnegloren plaatsvinden, want Kleine Jager [redacted] dood.


Dat is gelogen! De shamaan wilde de dood van Kleine Jager. Dit deksel van een schorpioenmandje lag in mijn wig

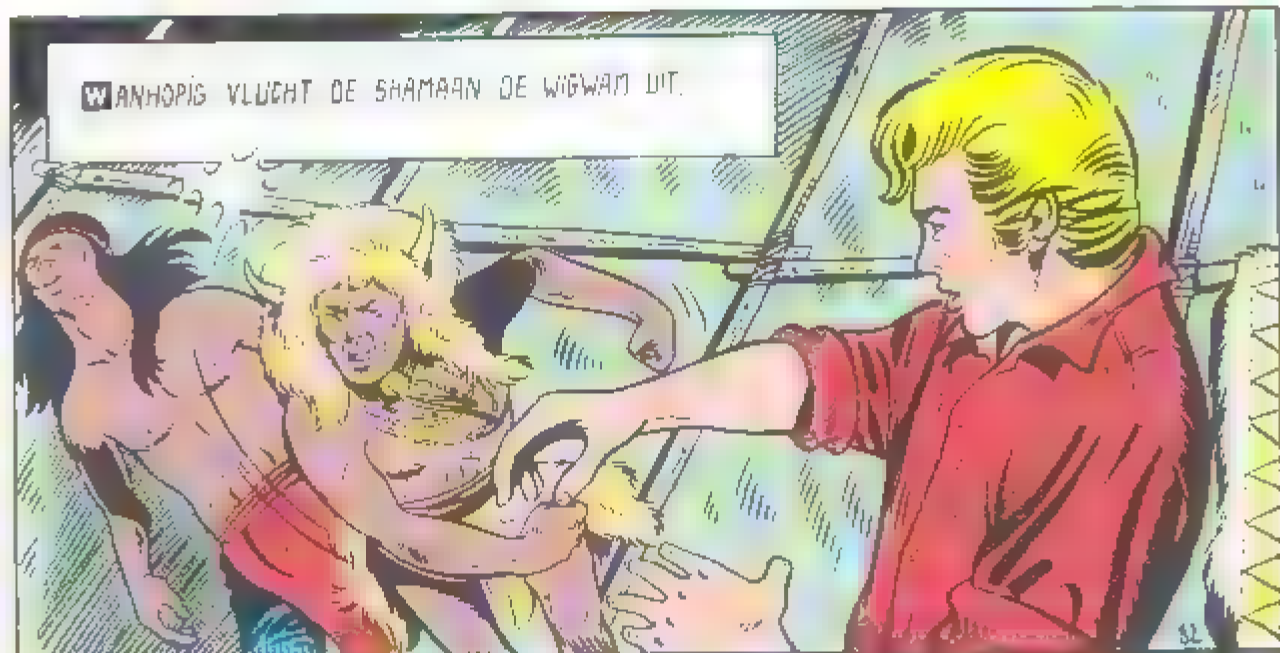

Het teken van de shamaan

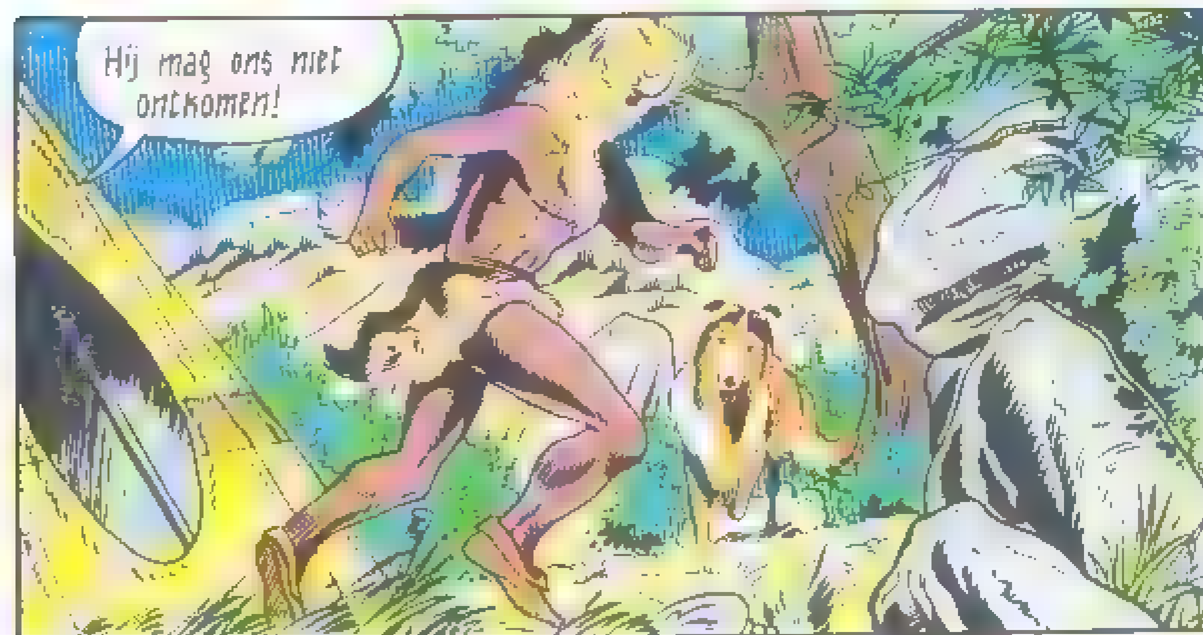

De snelle hond van de dappere blanke kwam tijdig tussenbeide voordat de schorpioen zijn dodelijke beet kon toebrengen!


Ik ben verloren!!

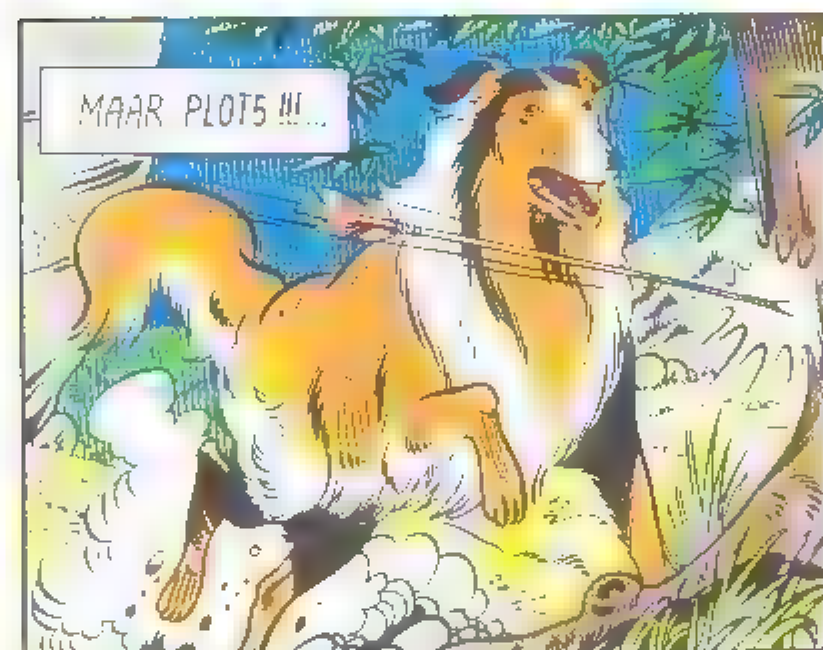

Dat is een rechtstreekse beschuldiging van een laagnartige poging tot moord. Wat heb je daar tegen in te brengen?!

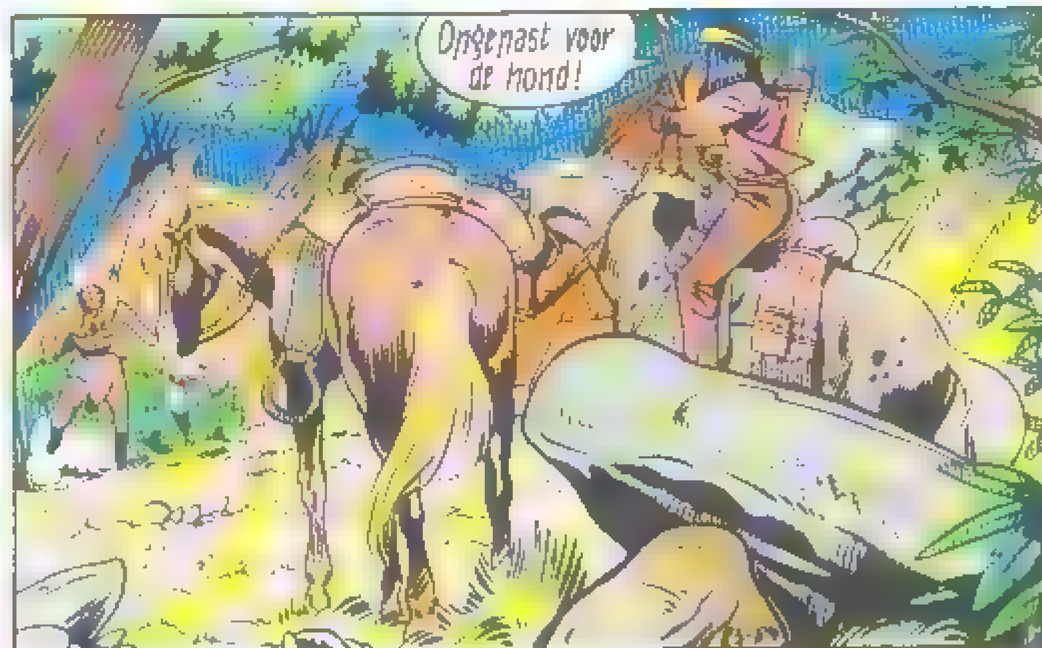

LAAT DAT, MOORDENAAR!!!


WANHOPIG VLUCHT DE SHAMAAN DE WIGWAM UIT.

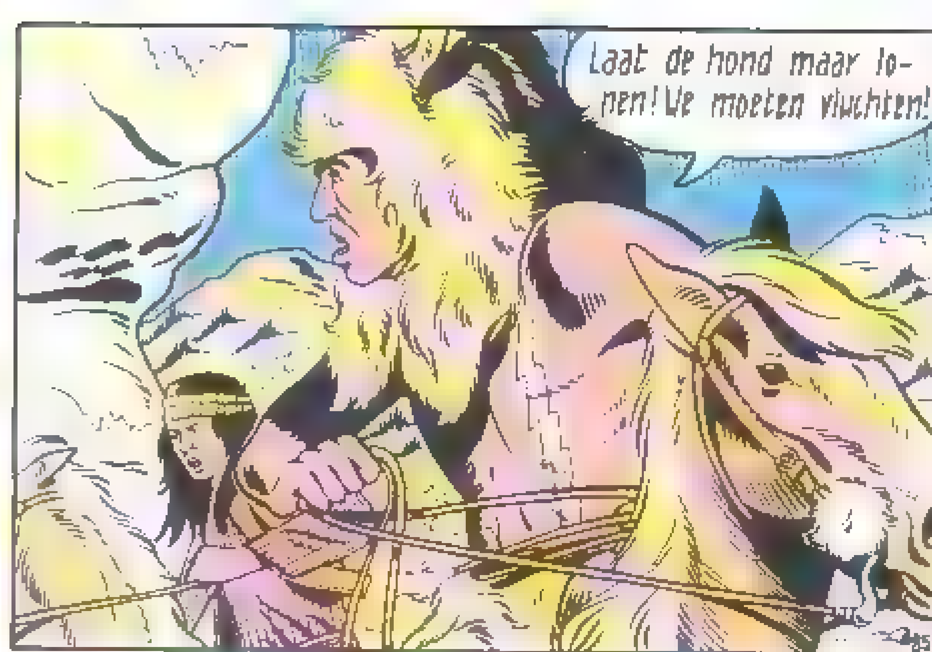

Hij mag ons niet ontkomen!

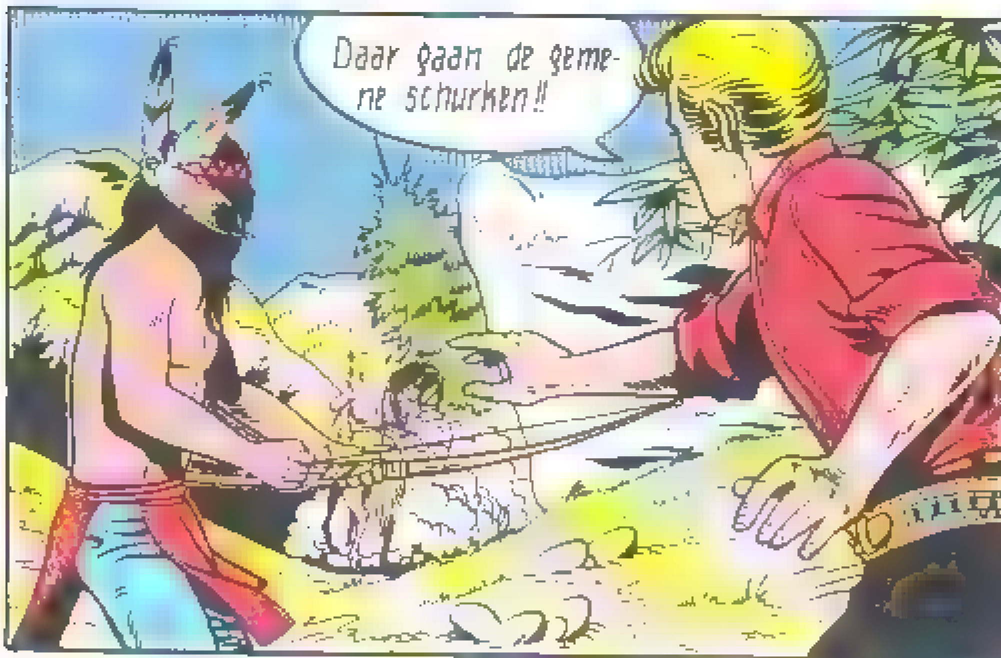

BESSY ZIET DE SHAMAAN NADEREN...


MAAR PLOTS!!!...

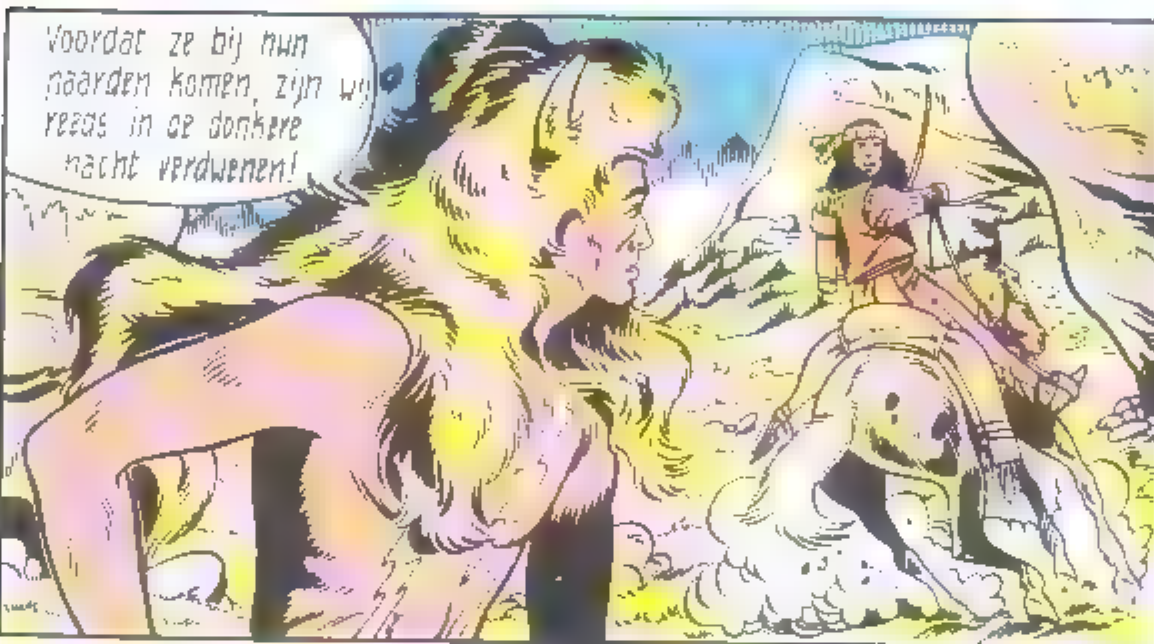

Oppassen voor de hond!

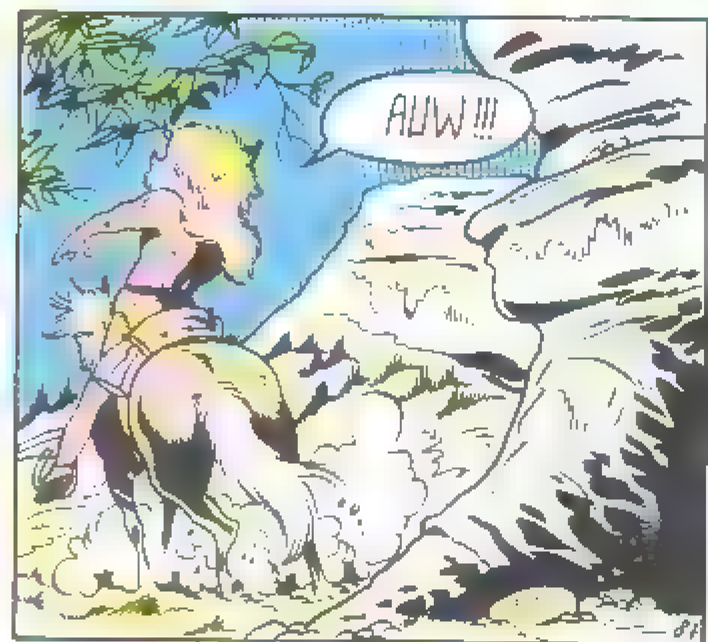

Dat verwenste dier moet eraan!


Laat de hond maar lopen! We moeten vluchten!

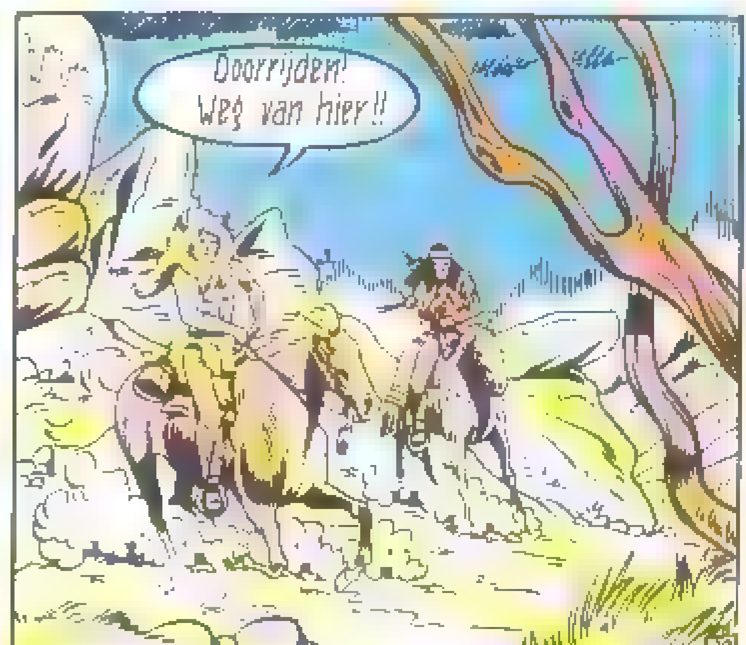

Daar gaan de gemene schurken!!


Ze mogen niet ontkomen!!

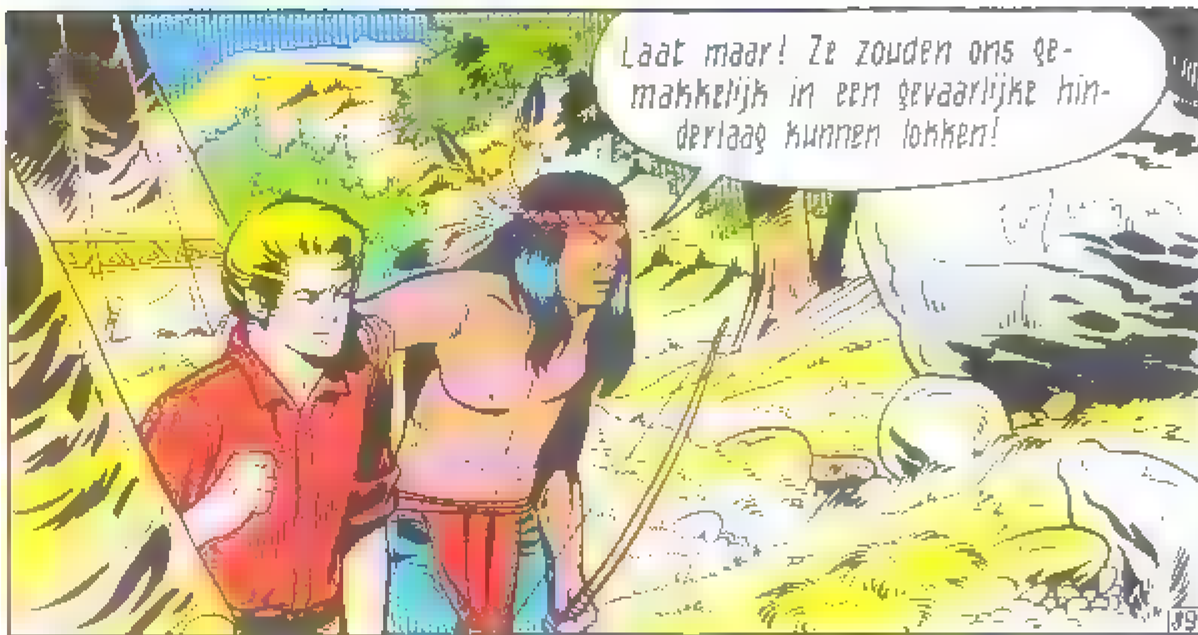

Voordat ze bij hun paarden komen, zijn wij reeds in de donkere nacht verdwenen!


AUW!!!

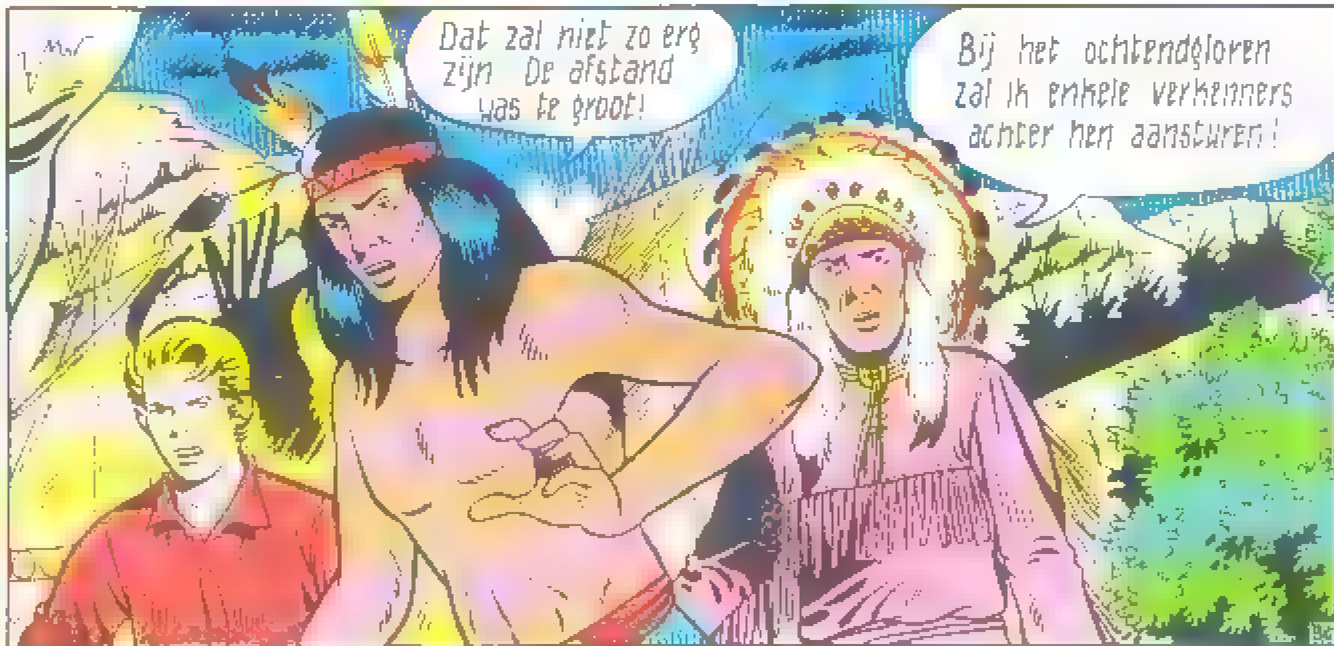

Een pijnlijke kreet! Je hebt doel getroffen, Snelpijl!!


Doorrijden! Weg van hier!!


Vlug naar de paarden!


Laat maar! Ze zouden ons gemakkelijk in een gevaarlijke hinderlaag kunnen lokken!
89

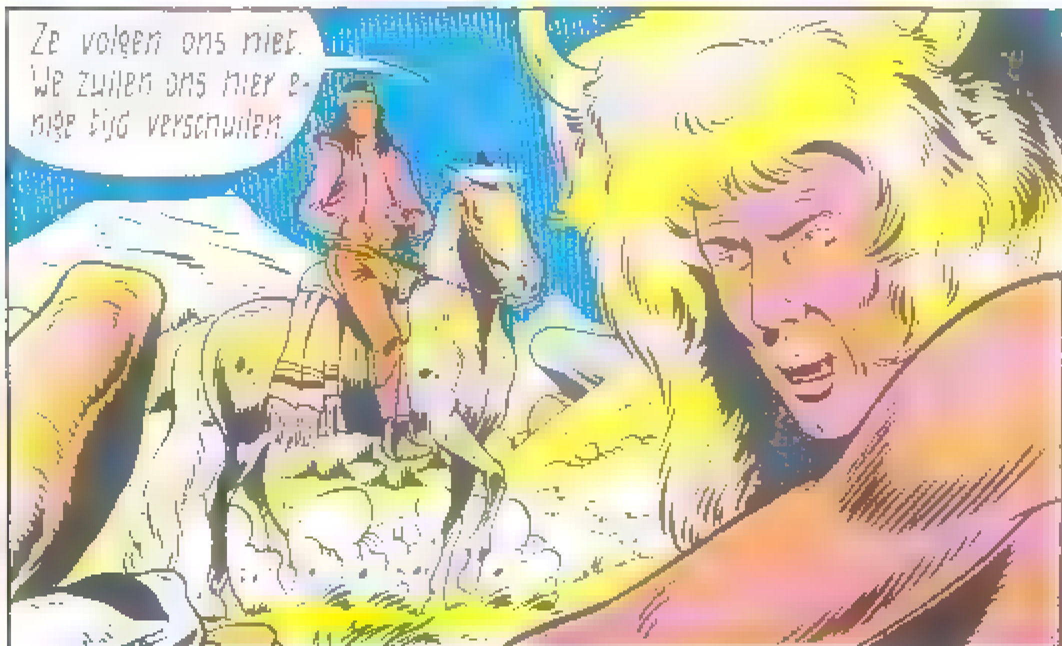

En de gewonde vluchteling?

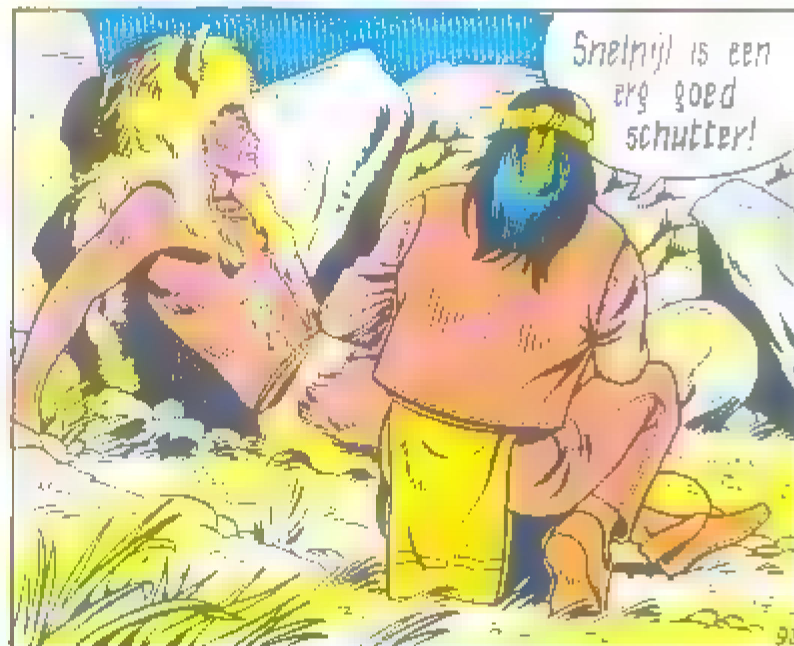

Dat zal niet zo erg zijn. De afstand was te groot!
Bij het ochtendgloren zal ik enkele verkenners achter hen aansturen!

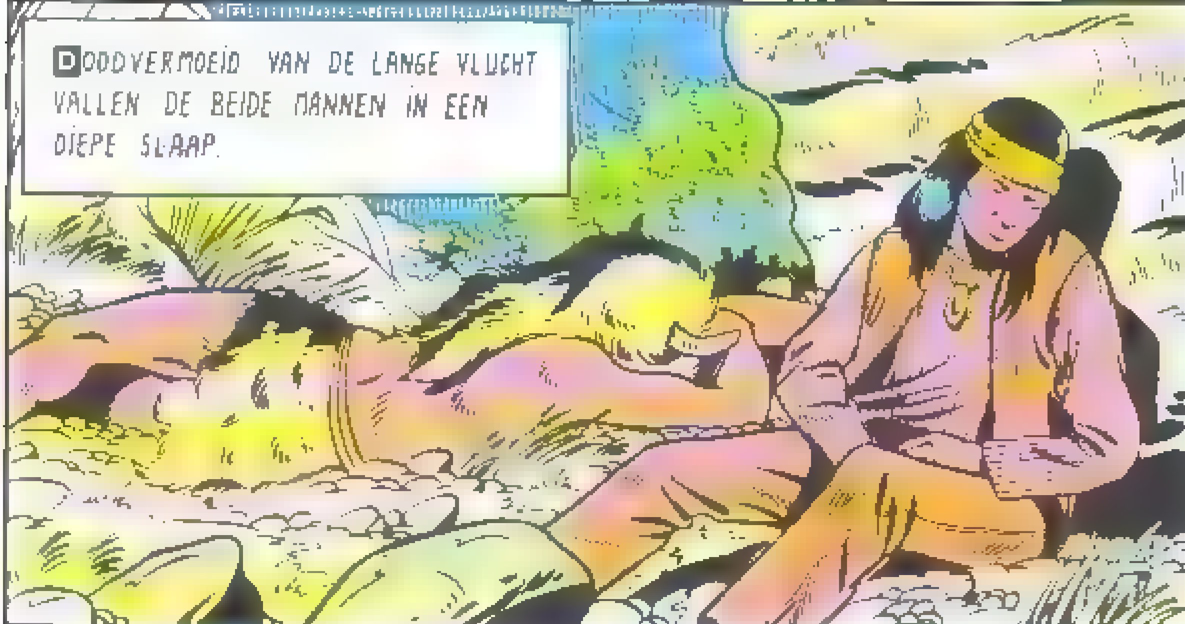

Kleine Jager slaapt rustig. De koorts is gezakt.

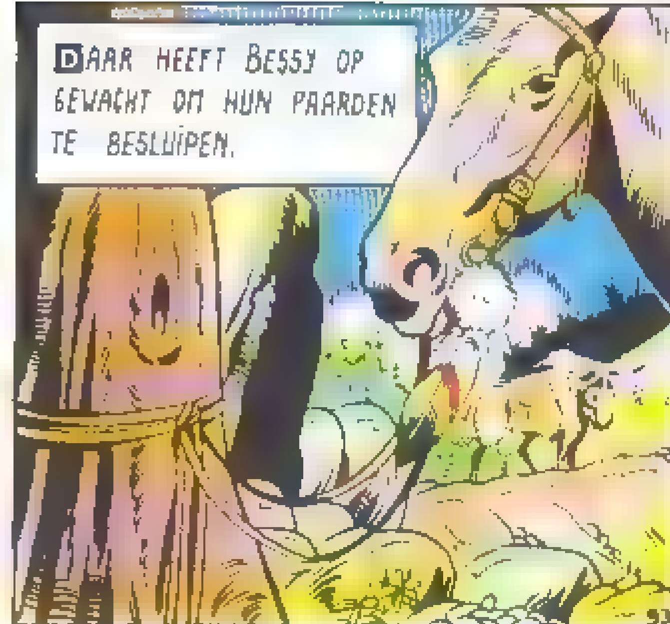

Maar waar is Bessy!?!

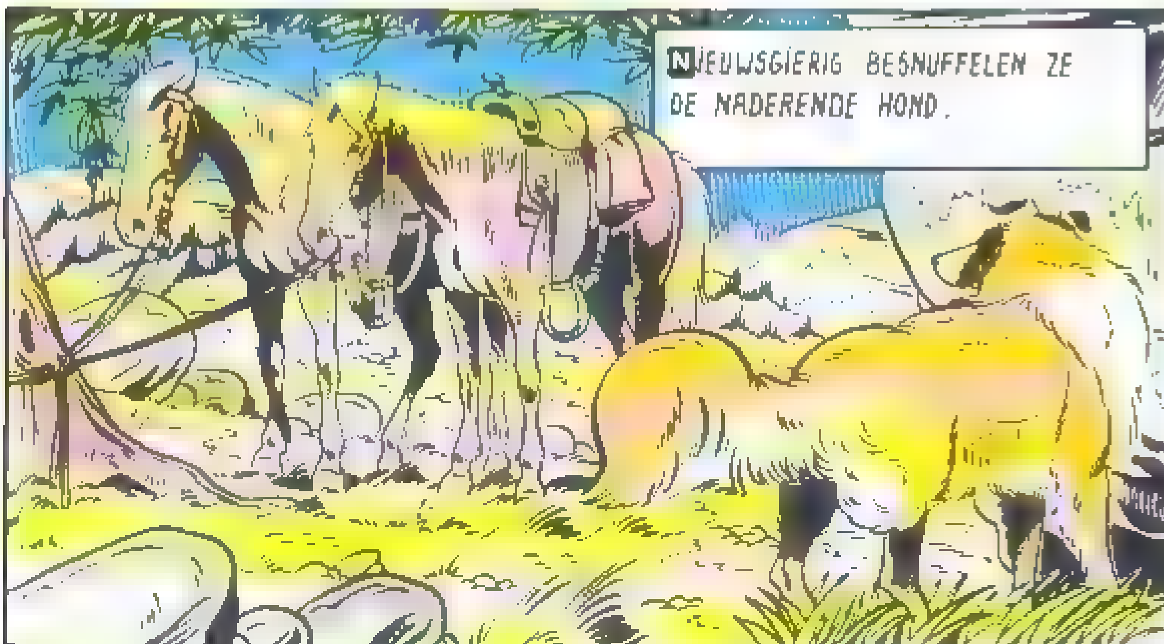

BESSY ACHTERVOLGT DE VLUCHTELINGEN HET GEBERGTE IN.

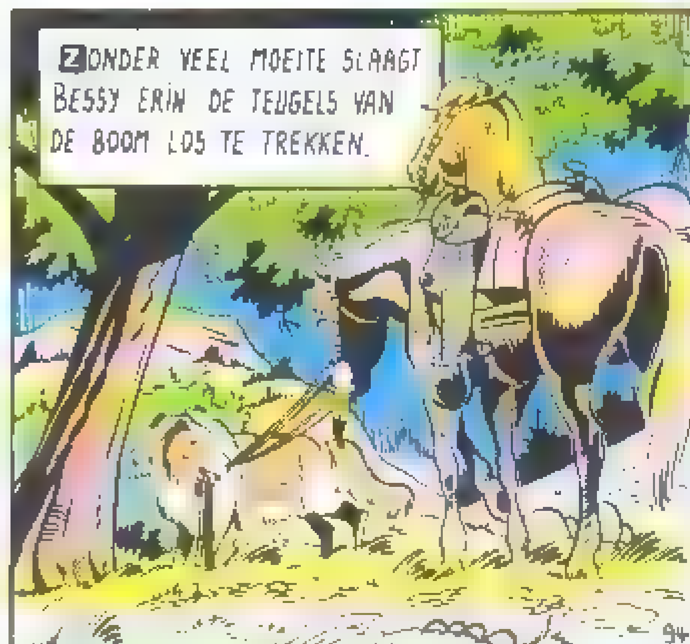

Ze volgen ons niet. We zullen ons hier enige tijd verschuilen.

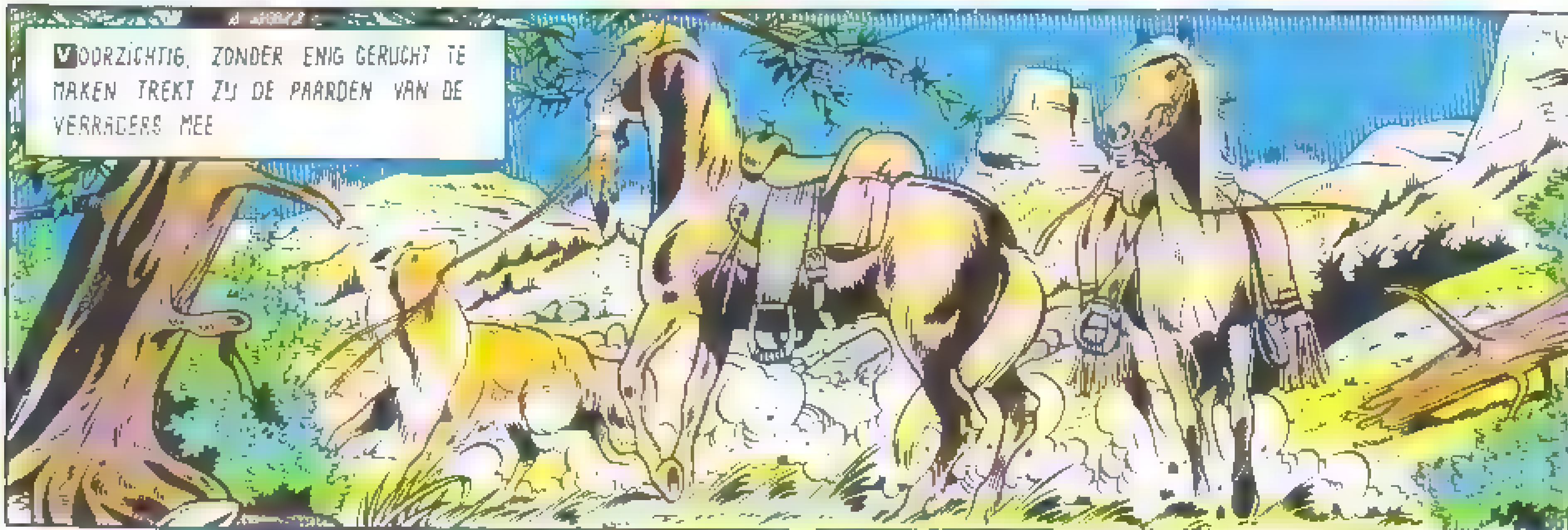

Snelpijl is een erg goed schutter!
92

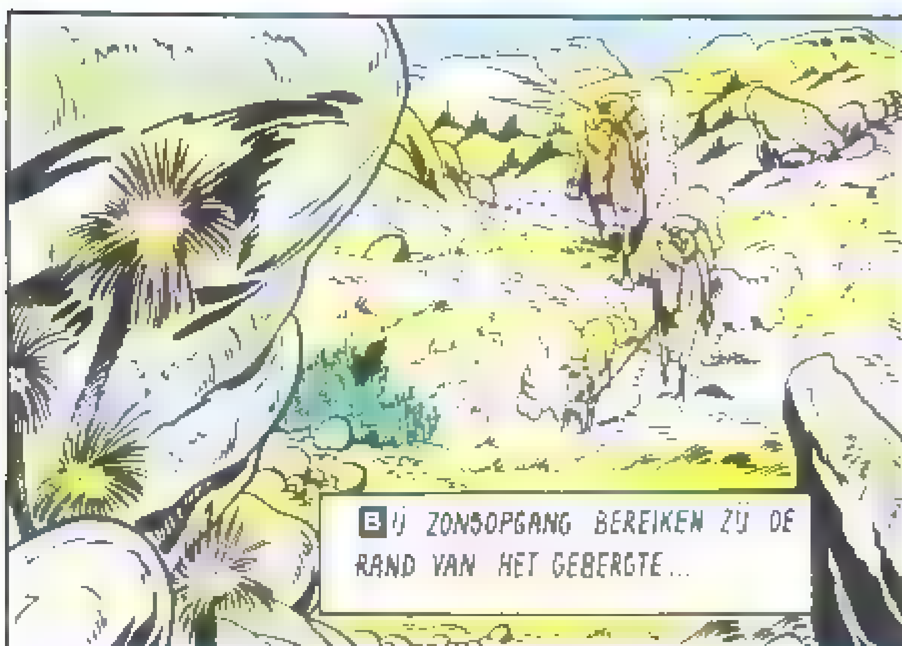

DOODVERMOEID VAN DE LANGE VLUCHT VALLEN DE BEIDE MANNEN IN EEN DIEPE SLAAP.

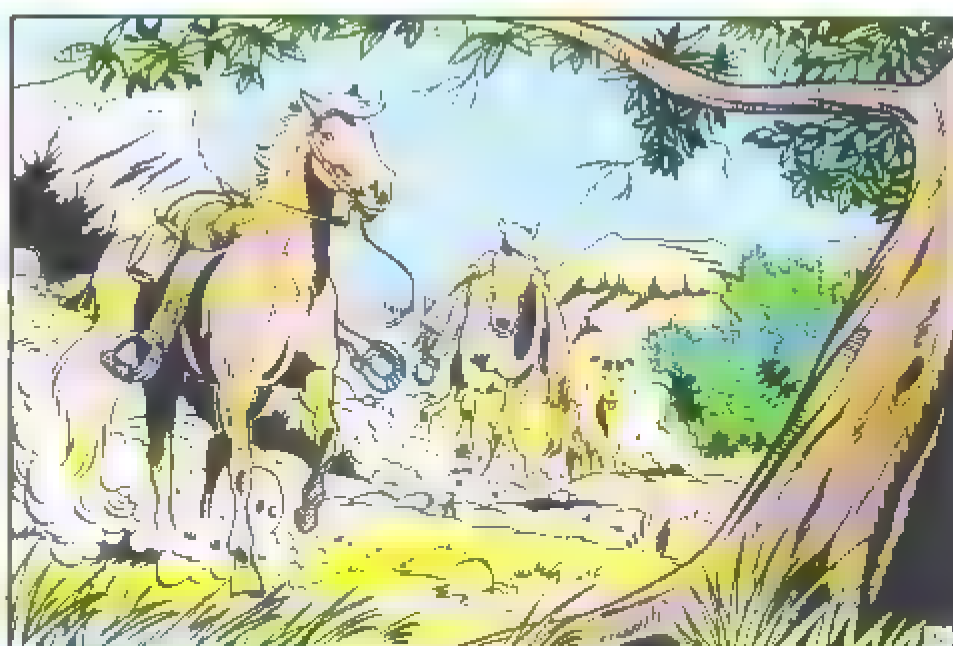

DAAR HEEFT BESSY OP GEWACHT OM HUN PAARDEN TE BESLUIPEN.
93

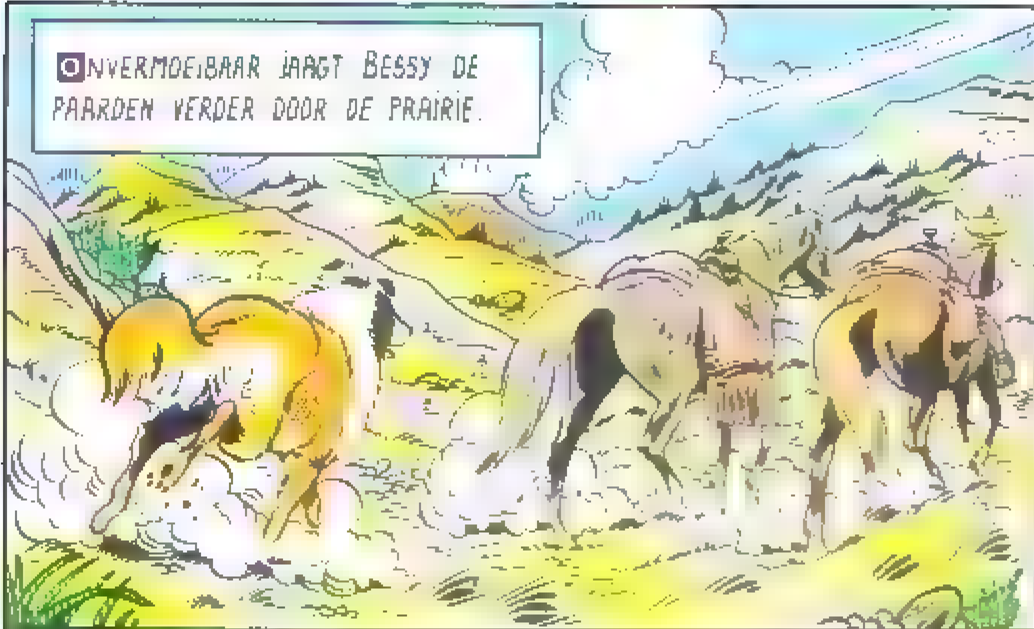

NIEUWSGIERIG BESNUFFELEN ZE DE NADERENDE HOND.

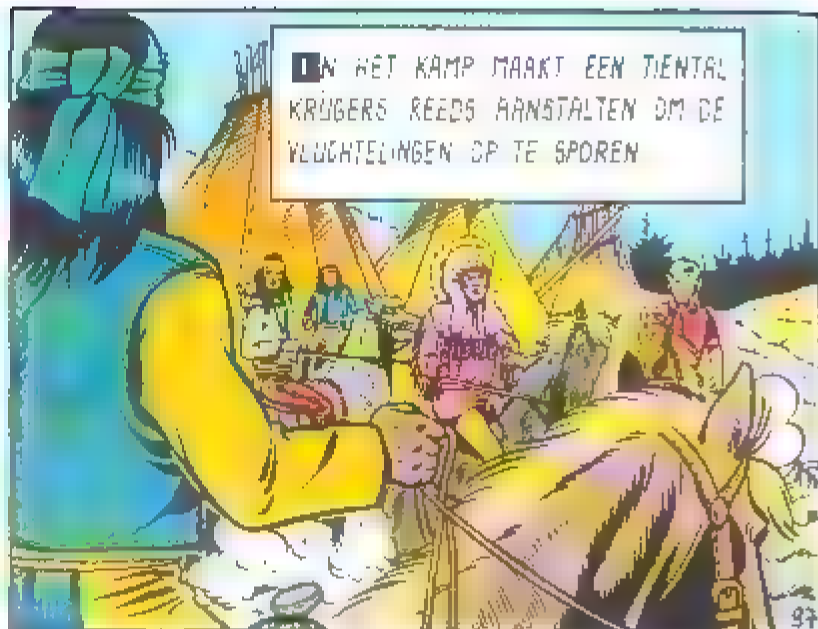

ZONDER VEEL MOEITE SLAAGT BESSY ERIN DE TEUGELS VAN DE BOOM LOS TE TREKKEN.
94


VOORZICHTIG, ZONDER ENIG GERUCHT TE MAKEN TREKT ZIJ DE PAARDEN VAN DE VERRADERS MEE


BIJ ZONSOPGANG BEREIKEN ZIJ DE RAND VAN HET GEBERGTE...

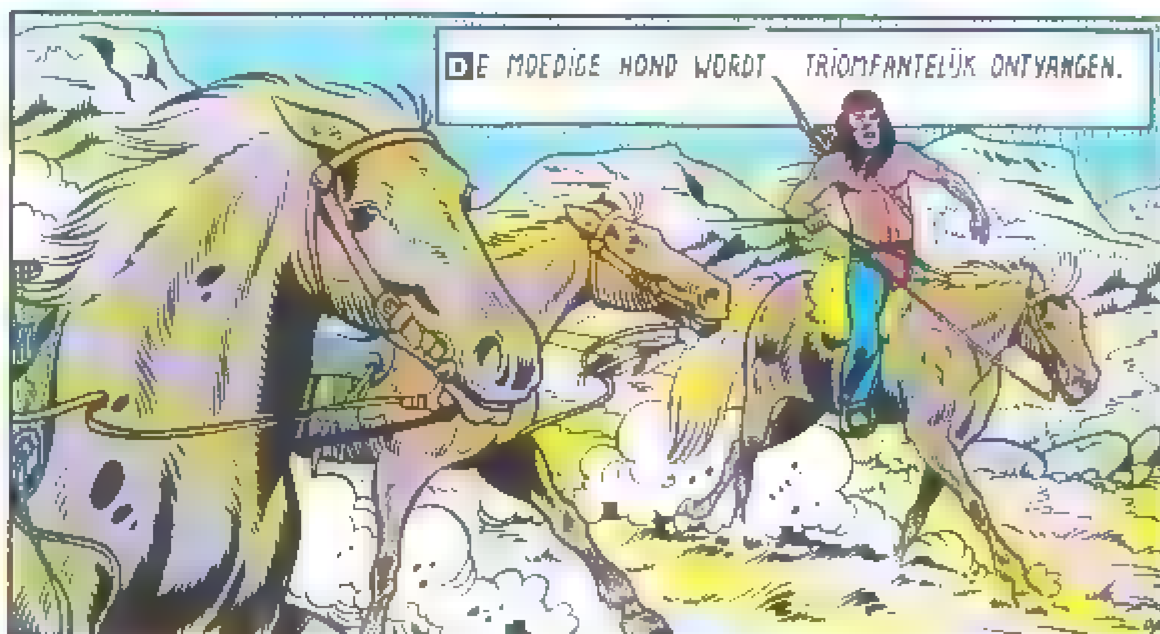



ONVERMOEIBAAR JAAGT BESSY DE PAARDEN VERDER DOOR DE PRAIRIE.

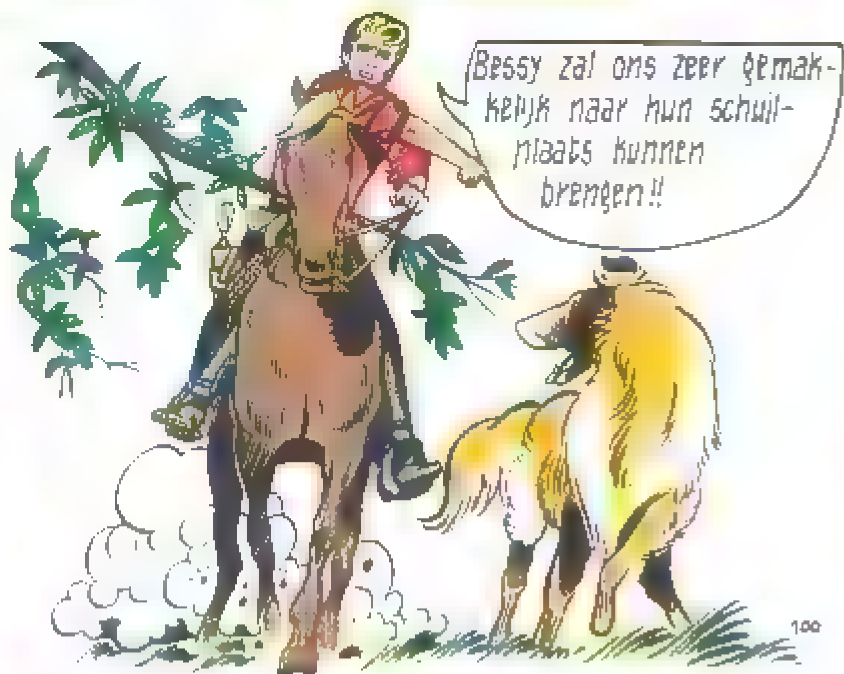

IN HET KAMP MAAKT EEN TIENTAL KRIJGERS REEDS AANSTALTEN OM DE VLUCHTELINGEN OP TE SPOREN.
97

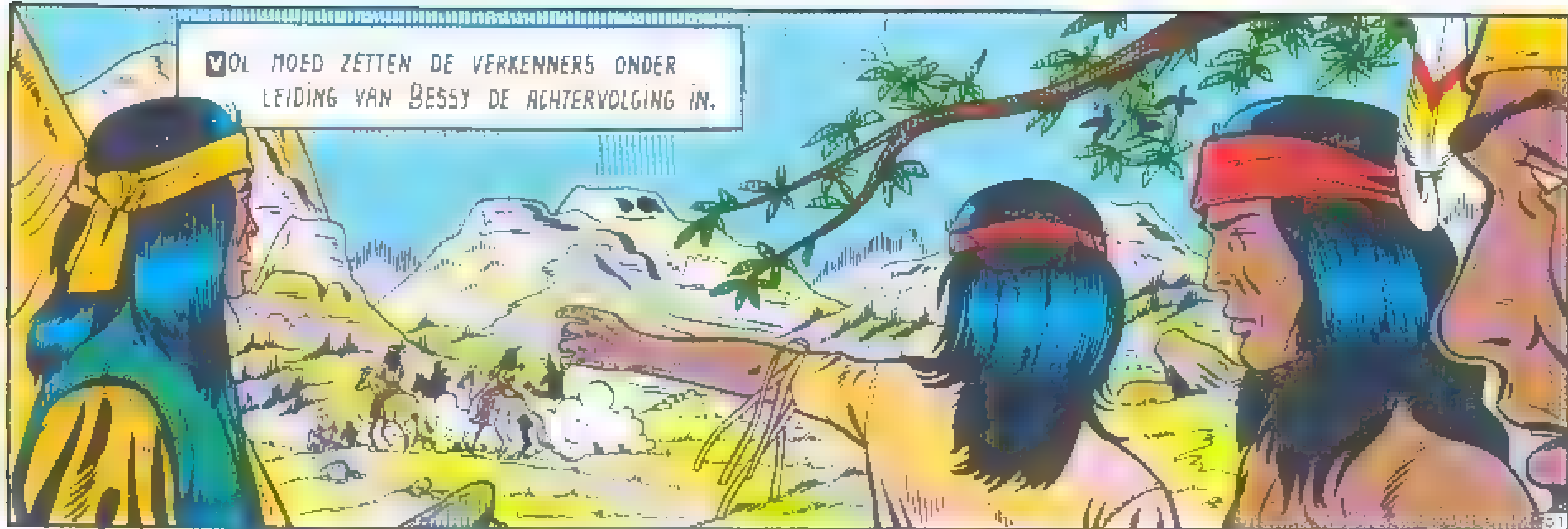

Kleine Jager wordt beter! Daarom mag de blanke mijn verkenners vergezellen.
KIJK GINDS!!
98


Er naderen twee paarden, opgejaagd door Bessy!


DE MOEDIGE HOND WORDT TRIOMFANTELIJK ONTVANGEN.
99

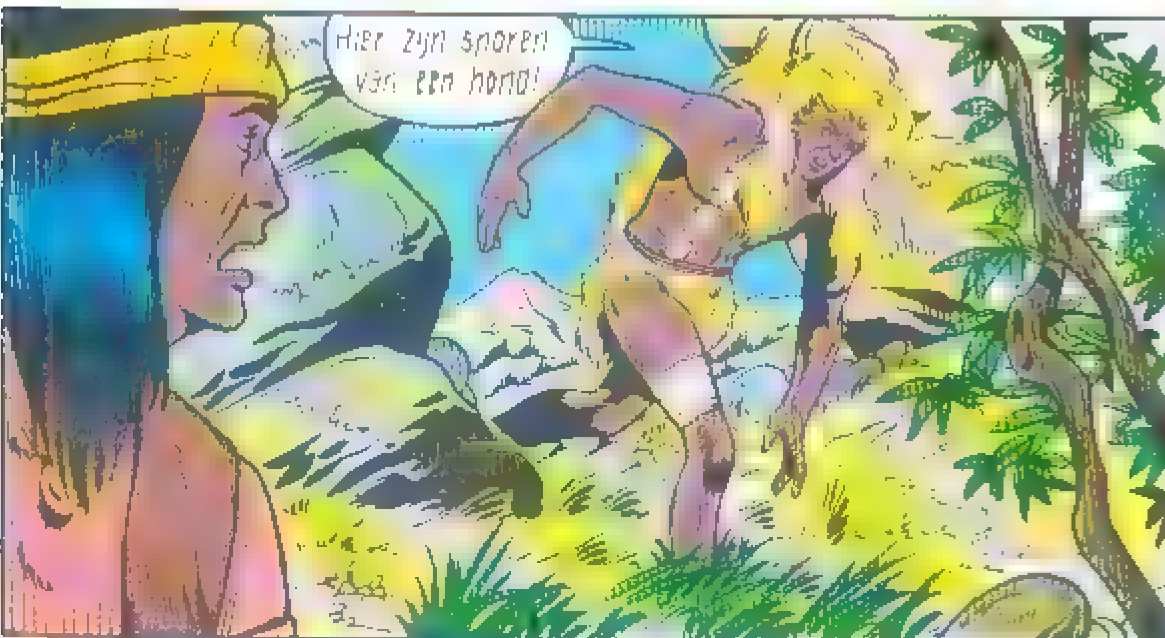

Het zijn zonder twijfel de paarden van de twee vluchtelingen!

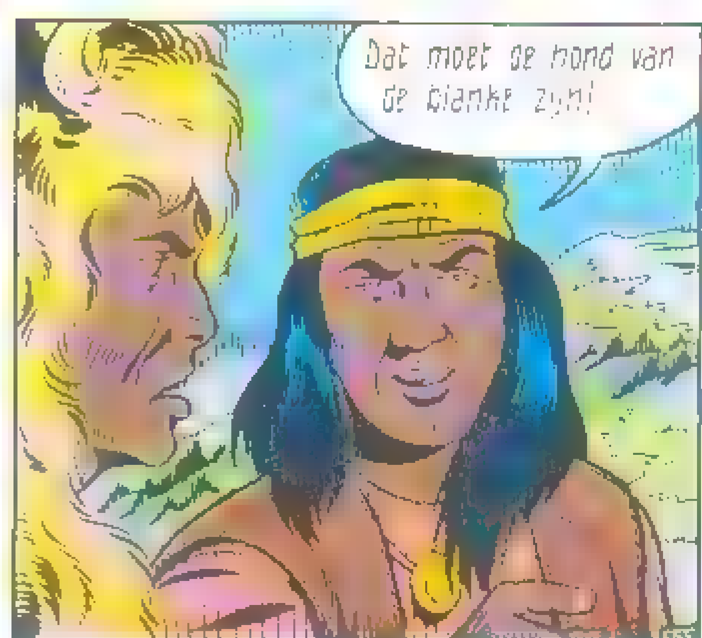

Bessy zal ons zeer gemakkelijk naar hun schuilplaats kunnen brengen!!
100


VOL MOED ZETTEN DE VERKENNERS ONDER LEIDING VAN BESSY DE ACHTERVOLGING IN.

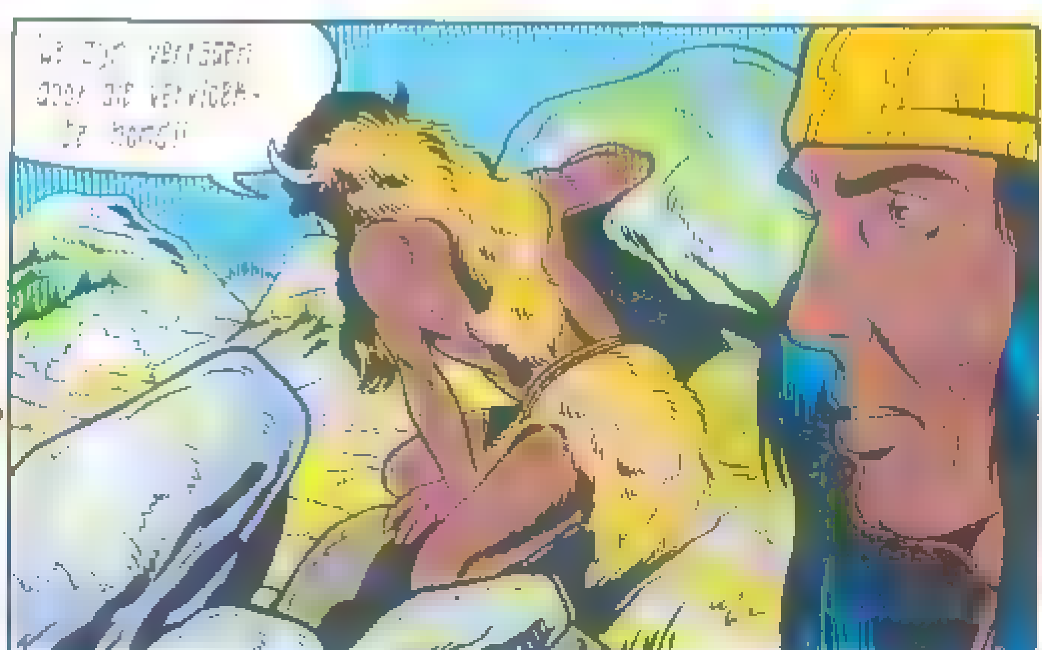

We zullen verder trekken door het woeste rotsgebergte. Daar zullen ze onze sporen nooit terugvinden!


DE PAARDEN! ZE ZIJN VERDWENEN!

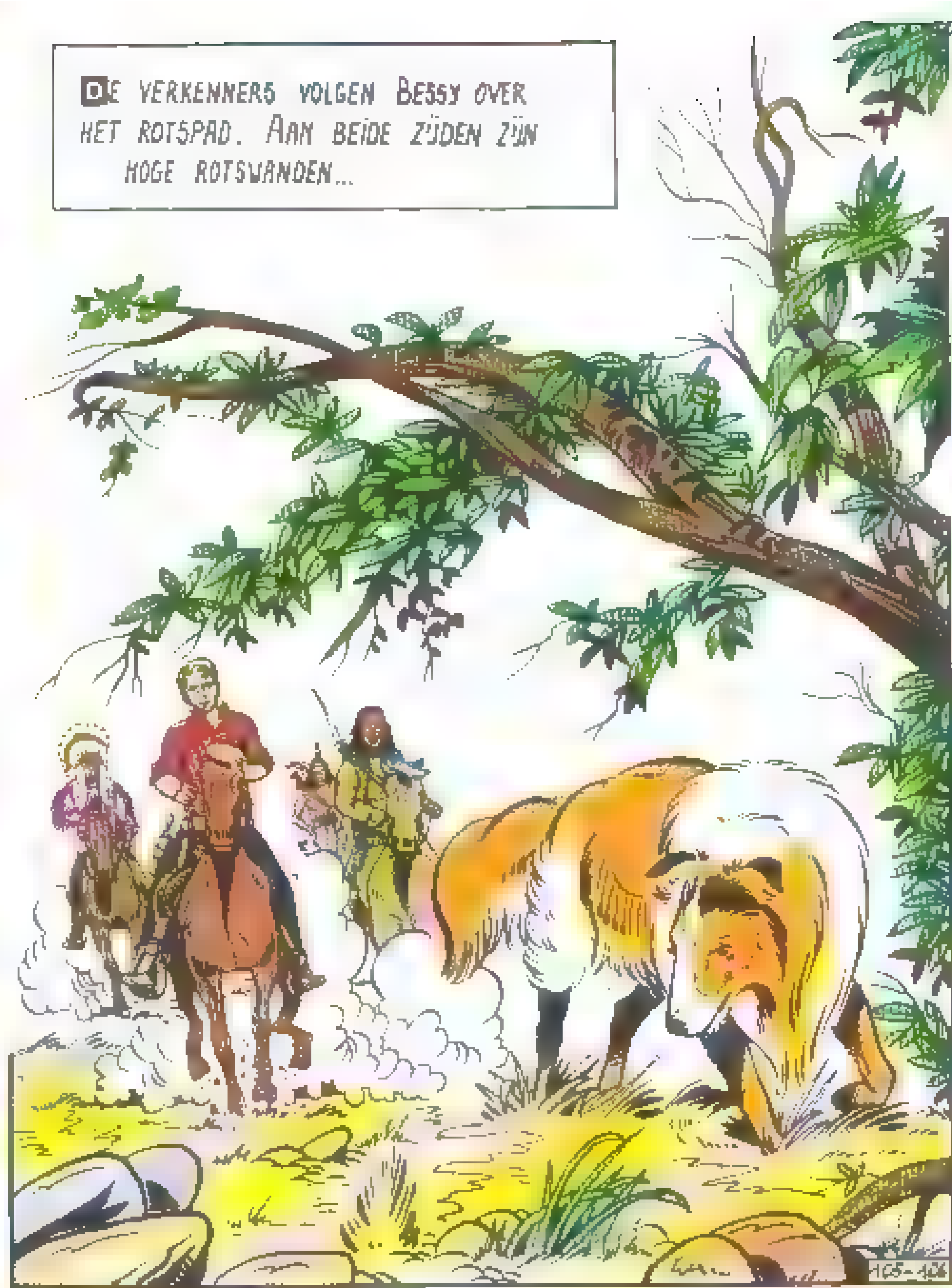

Hier zijn sporen van een hond!

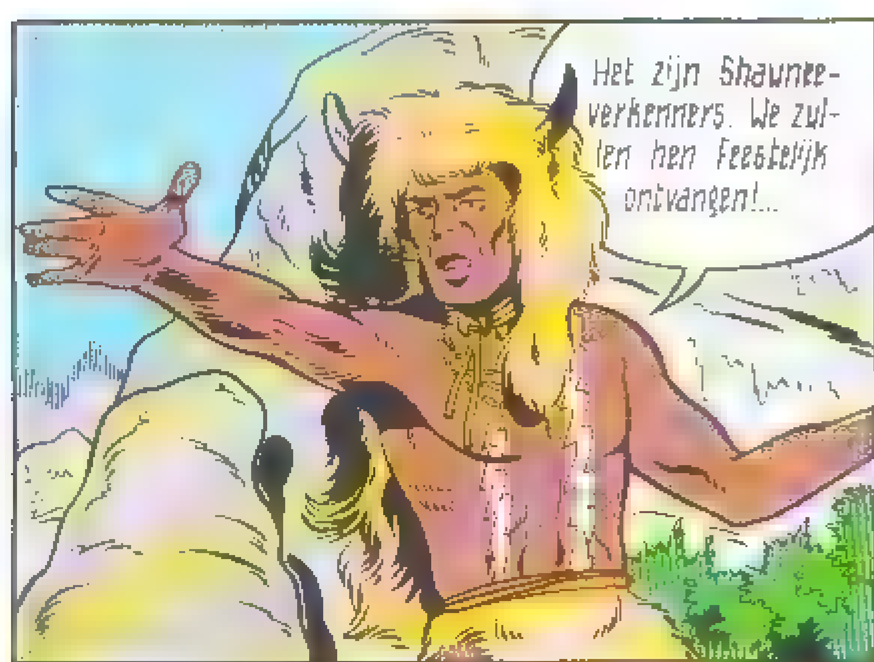

Dat moet de hond van de blanke zijn!

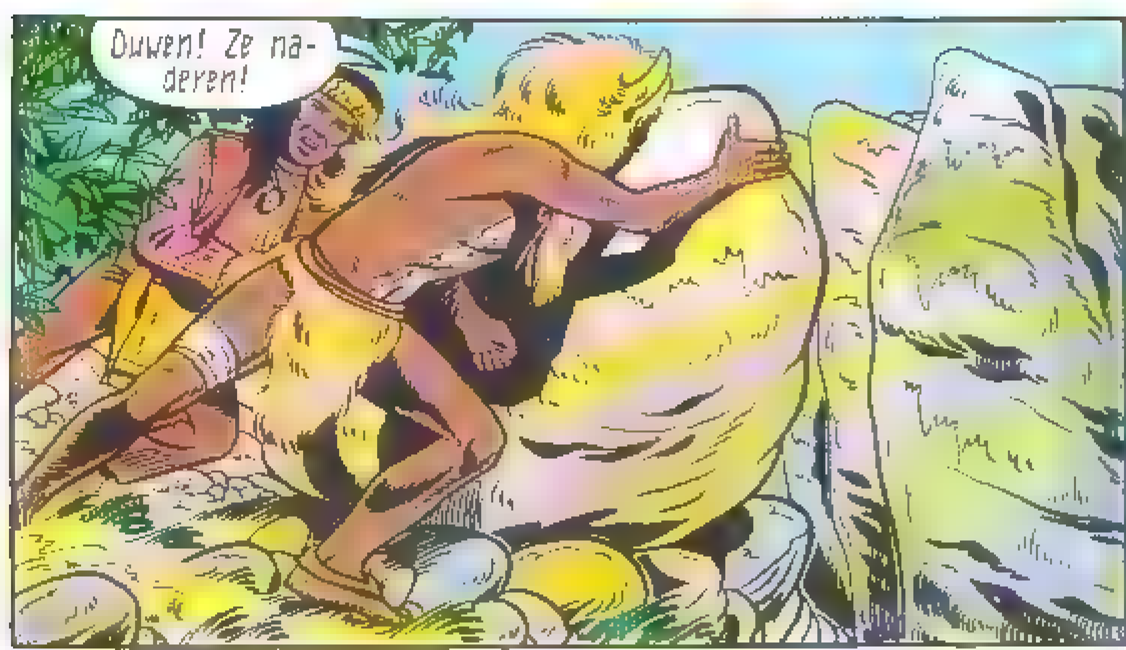

Kijk!! Er nadert een grote stofwolk


We zijn verraden door die vervloekte hond!!


In het woeste gebergte kunnen ze gemakkelijk een schuilplaats vinden.

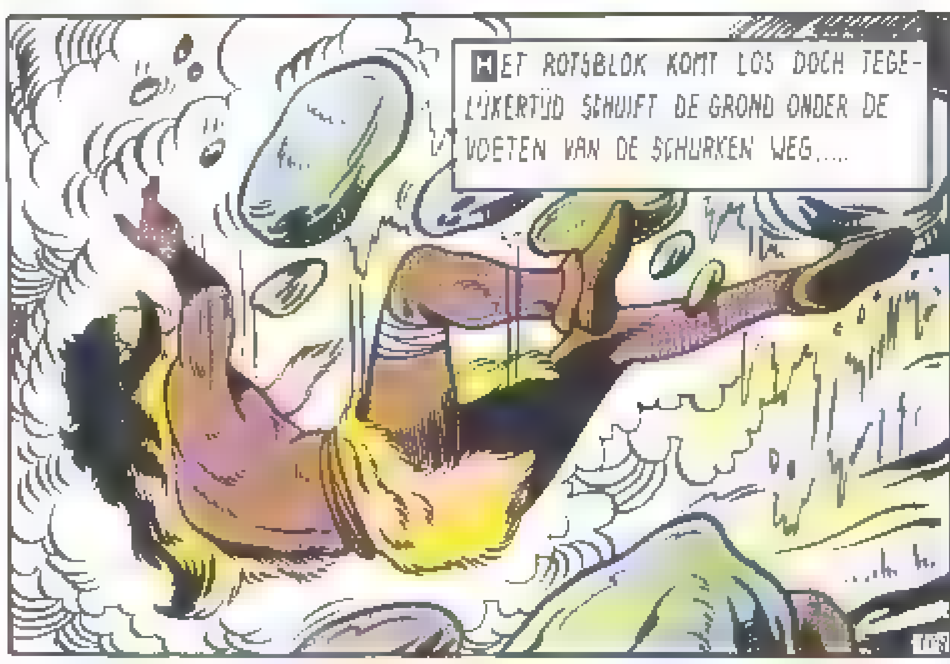

DE VERKENNERS VOLGEN BESSY OVER HET ROTSPAD. AAN BEIDE ZIJDEN ZIJN HOGE ROTSWANDEN...


Het zijn Shawnee-verkenners. We zullen hen feestelijk ontvangen!..


Duwen! Ze naderen!


Bessy heeft onraad bespeurd!


?


HET ROTSBLOK KOMT LOS DOCH TEGELIJKERTIJD SCHUIFT DE GROND ONDER DE VOETEN VAN DE SCHURKEN WEG.....


DE ENORME NEERGESTORTE STEENMASSA VORMT EEN HOGE HINDERNIS OP HET ROTSPAD. ZIJ HEEFT DE TWEE BOOSWICHTEN BEDOLVEN.


Ze hebben hun eigen graf gegraven!


DE OPDRACHT IS VERVULD EN ALLEN KEREN TERUG NAAR HET KAMP.


Je vijanden zijn aan hun eigen haat ten onder gegaan.


TIEN DAGEN NA DE REDDING VAN KLEINE JAGER WORDT EEN GROOTS FEEST GEORGANISEERD EN DE SHAWNEE-KRIJGERS DANSEN TOT DIEP IN DE NACHT OM DE VREUGDEVUREN...
EINDE



WILLY VANDERSTEEN

JEROM

Jerom in een rol die hem uitstekend past: de 'gouden stuntman', strijdend tegen kwaad, misdaad en onrecht; altijd dààr waar de toestand uit de hand dreigt te lopen en waar mensen of dieren in gevaar verkeren. Want de 'gouden stuntman' is niet alleen oersterk, hij heeft vóór alles ook een gouden hart...

1. Het geheim van Brokkelsteen
2. De verborgen kroon
3. Koning van de wildernis
4. De gouden tomahawk
5. De bronzen kabouter
6. Het groene eiland
7. De vreemde verzameling
8. Stad onder water
9. De ringen van Jupiter
10. Compo, de reus
11. De gevaarlijke jacht
12. De gouden stuntman
13. De tomatenbrigade
14. De vliegen van Masakin
15. De gemaskerde gardian
16. De schoenenjager
17. De stalen rat
18. De vuurberg van Itihat
19. De ijsbroden
20. De schattenjagers
21. De alchimisten
22. Het gouden hoofd
23. De toverdrank
24. Avontuur in Berunka
25. De raven van de Tower
26. De parels van Mallorca
27. Het spookschip
28. Het Turkse kanon
29. De groene eenhoorns
30. De bombarde
31. Rozen voor Berunka
32. De vurige regenboog
33. De ruimterups
34. De tempel der stilte
35. Het spookvliegtuig
36. Jerom contra Jerom
37. Mysterie op de autobaan
38. De rode boei
39. De luchtpiraten
40. Het sleutelbeen
41. Sigaren voor de Sjeik
42. Gevaarlijk speelgoed
43. De vleermuis
44. Razzia op Djerba
45. De grootgarnaal
46. De vuurtoren
47. De Korrigans
48. De zwarte hand
49. Gevaarlijk zwembad
50. De dansende menhirs
51. De betoverde kroon
52. De brandende beelden
53. De wageneters



MARC SLEEN

De avonturen van

NERO

Wat Nero ook uitvoert of onderneemt, het avontuur zit hem onverbiddelijk op de hielen. Samen met z'n geniale zoon Adhemar, z'n vrienden Petoetje en Petatje, meneer en madam Pheip en de knotsgekke Tuizentfloot komt hij van de ene dolle situatie in de andere terecht. Maar Nero en compagnie laten zich niet gauw van de wijs brengen.

Volledig in kleur

1. Het bobobeeldje
2. Het groene vuur
3. De Linkadoors
4. Aboe-Markoeb
5. Het geheim van Slappe Bizon
6. De paarse futen
7. De lolifanten
8. De matras van Madras
9. Kouwe Kwibus
10. Arthur de Vetvogel
11. De Wallabieten
12. De gouden kabouter
13. Baringo
14. Nero tegen de F.F.F.
15. Toffe Theo
16. Mama Kali
17. De blauwe mannen
18. De woefwasserij
19. De Nerotiekers
20. De dolle Dina's
21. De kakelende kaketoe
22. Hoed je voor Kastar
23. De Paprikanen
24. Magellaan II
25. Zongo in de Kongo
26. De gele gorilla
27. De totentrekkers
28. Iwan de verschrikkelijke
29. De ring van de Moefti
30. De rosse rupsen
31. Patati patata
32. Zwarte November
33. Het lachvirus





WILLY VANDERSTEEN

BESSY

Onvergetelijke avonturen met Andy en z'n trouwe hond Bessy in de uitgestrekte wouden, de brandende woestijnen en de onherbergzame bergstreken van Noord-Amerika.

69. Ponca-Ponca, de hondengod
70. Het heilige paard
71. De verdwijning van Edelhert
72. De grote trek
73. De muiters
74. Het onzichtbare wapen
75. Bessy's vreemde vriend
76. Ajax, de dobberman
77. De ongenode gast
78. Offer aan de nacht
79. De wreker
80. Het hol van Krotax
81. Het wagengeweer
82. Sheriff in nood
83. De hel in het drijfzand
84. Het geheim van Rhawik
85. Drie vlechten
86. De Californio
87. De adem der geesten
88. De bron
89. De overstroming
90. De ontvoering van Tali-Ya
91. Corvo de raaf
92. De hertenjagers
93. De eenzame bizon
94. Het verborgen wapen
95. De vakman
96. Kwang, de bergbever
97. De Pratt-school
98. De degen der vrede
99. De Squatters
100. Vogelvrij
101. Diamond-R
102. Kid, de Apache
103. De ramp van Miles City
104. Mike Defflings goud
105. De beverdam
106. Klinga van de Lynxen
107. De Blanke Sjamaan

SAFARI

Met Sam Burton, Ellen Moore, de kleine Tim en hun gids Mgono 'op jacht' naar steeds nieuwe, opwindende avonturen in het hart van de Afrikaanse wildernis. Vol actie, spanning en wilde dieren.

1. De gevaarlijke opdracht
2. De verboden jacht
3. Vreemde bondgenoten
4. De grote trek
5. De buffeljacht
6. Drama rond Nakuru
7. De witte giraf
8. Het masker
9. De slangendanser
10. Verdacht konvooi
11. Met speer en schild
12. De klopjacht
13. Het stille dorp
14. De zwarte panter
15. Mysterie rond de Ark
16. De grotten van Balani
17. Kichwa de gorilla
18. Duistere machten
19. De gele adder
20. Tangali in nood
21. Tembo Mafuta



ISBN : 90 02 12456 2 D/1973/0034/232 1/9/1973